

[Главная](#)[Новости](#) | [Помощь](#) | [Список](#) | [Поиск](#)

Название игры: Меровинги

Список блоков:[Общие правила, разное](#)[Религия](#)[Сопутствующие материалы](#)[Боевка](#)[Фортификация](#)[Штурмы, Осады](#)[Пожары, поджоги](#)[Плен](#)[Обыск](#)[Пытки](#)[Медицина, лекари](#)[Яды](#)[Демография, евгеника](#)[Страна мертвых](#)[Экономика](#)

Блок: Общие правила, разное

**Меровинги - правила игры(1996)**

Цель игры - достижение каждым игроком максимального удовлетворения от наиболее правдоподобно отыгранной им и другими игроками своих ролей. Момент начала игры – 575 год.

Историческая ситуация

Несомненно, были времена, когда территорию нынешней Франции занимали кельтские племена, под названием галлы и территория называлась Галлией. Во II-I веке д.н.э. она была покорена Римом в лице Юлия Цезаря и других захватчиков. Глупые галлы долго не принимали насильственных мер, но сам душок прелестей цивилизации быстро дошел до них, и, по прошествии нескольких веков можно было сказать о единой галло-римской народности, достаточно цивилизованной, разговаривающей на романском языке и даже пишущей на нем вирши. Со II века н. э. в Галлию заглянуло христианство и постепенно завоевало умы, что позволило к V в. ввести институт епископства со всеми его прелестями, но при новых хозяевах. Ибо дикие германские племена уже отправились в свою великую миграцию и к 70-м годам V в. Галлия оказалась разделенной на несколько новых королевств. Аквитания, занимавшая весь юго-запад (до Луары) вошла вместе с Испанией в состав королевства вестготов. Полуостров Бретань (Арморика) остался резервацией кельтов с большим содержанием бежавших из Британии бриттов. В

бассейнах Соны и Роны на востоке окопались бургунды. Северные области еще некоторое время оставались, свободны от германцев, но соседствовавшие рядом (в низовьях Рейна) франки уже глядели на них исподлобья.

Франки делились на рипуарских, живших в среднем течении Рейна и салических, живших на морском побережье. К V в. у салических франков выбился в начальство древний и знатный род Меровингов, который вел свою одиссею от легендарного предка по имени Мервей ("Рожденный морем"). Меровинг в третьем поколении, Хлодвиг (481-511 гг.), прозванный позже Великим, распространил свое влияние на всех франков. Пользуясь разнообразными инструментами (предательство, подкуп, демонстрация силы) он уничтожил других франкских вождей и зажил как король. Не остановившись на этом, Хлодвиг захватил северо-галльские земли, кончив по дороге римлянина Сиагрия с его ратью. В 507 году, при Пуатье франки разбили войска вестготов и присоединили к своим владениям Аквитанию. Таким образом, Хлодвиг стал государем всея Галлии.

Дабы упрочить свою власть и получить поддержку галло-римской аристократии и католической церкви, Хлодвиг еще в 496 (или 498) году принял крещение вместе со своей трехтысячной дружиной, за что и получил прозвище Креститель. Интересно заметить, что франки приняли христианство в католическом, ортодоксальном виде; в отличие от других варваров (в частности, вестготов и лангобардов), которые исповедовали еретическое арианство. Это был сильный ход, и он еще больше упрочил положение франков на европейской арене. После смерти Хлодвига, согласно законам "салической правды" земли королевства были поделены поровну между четырьмя его сыновьями. К этим землям вскоре были присоединены Бургундия и Прованс. Таким образом, пирог был выпечен, и потомство Хлодвига с алчностью гиен вцепилось в него, стараясь урвать, друг у друга, побольше. Первая серия "салического балета" закончилась победой Клотара I. Для нас представляют интерес события, произошедшие с пятым поколением Меровингов – сыновьями Клотара I вплоть до 575 года (дата начала Игры). После своей смерти от лихорадки в 561 г. Клотар I, сын Хлодвига, оставил многочисленные земли в Нейстрии, Бургундии, Австразии и Аквитании. Сыновья торжественно перенесли тело в Суассон, где он и был похоронен в базилике Сен-Медар. По рассказам летописцев, Клотар имел не менее пяти жен, две из них подарили ему официальных наследников. Харибер, Гонтран и Сигебер были сыновьями королевы Ингонды, а младший сын Хильперик - Арнегонды, ее сестры. Заметим, что незадолго перед своей смертью Клотар уменьшил количество наследников, проучив незадачливого заговорщика Храмна путем сожжения его вместе с семьей. Положение "белой вороны" явно не устраивало Хильперика, и он, решив ускорить ход событий, захватил королевскую казну вместе с Парижем – давней столицей своего деда Хлодвига. Щедрой раздачей награбленного он добился того, что окрестные дружины провозгласили его кунингом. Однако, к его удивлению, эти действия вызвали решительный отпор со стороны сводных братьев, и выскочка вынужден был уступить им, получив при разделе далеко не лучшую часть земель. В результате Харибер получил во владение королевство Парижское, в которое входила Аквитания с городами Шартр, Тур, Пуатье, Бордо. Гонтран завладел бассейном средней Луары и Бургундией, со столицей в Орлеане, а позже в бургундском Шалоне. Сигебер стал королем Австразии, базируясь в Реймсе, а затем в Меце. Незадачливому же Хильперiku достались родовые земли отца в Северной Нейстрии со столицей в Суассоне и городами Руаном и Нантом. После этого братья дали клятву не зариться на чужое добро, после чего Хильперик с Сигебером попервой немного повоевали, оставшись в итоге при своем.

Харибер был человеком спокойным и мирным. Манерой обращения он старался походить на римских чиновников. Он считал себя сведущим юристом, неплохо говорил на латыни. Кроме официальной жены Ингоберги поначалу имел двух сестер-наложниц -

Мерофледу и Марковефу. Со временем, Ингоберга запуталась в собственной интриге, была изгнана и заменена на дочку пастуха Теодехильду плюс поочередно обеих М. Как двоеженец и муж монахини (Марковефы), он был отлучен св. Германом от церкви, что, возможно, способствовало, отсутствию у него официальных наследников.

Гонтран был сосудом льда и пламени: обычно уравновешенный и даже величественный, он был подвержен приступам внезапной ярости, из-за чего многие и пострадали. В спокойные минуты он любил мирное течение жизни и порядок, относился с почтением к своим епископам. В плане семейном он некоторое время обходился лишь "Friedelfrau" - женой II ранга Венерандой, которая подарила ему наследника Гундобада. Однако после женитьбы Гонтрана на Маркатруде сын Венеранды как-то неожиданно погиб, ибо у новой жены появился собственный наследник, который, правда, вскоре тоже скончался. Увидев в этом Божью кару, Гонтран отказался от услуг матери-убийцы и женился на Австрегильде, которая в благодарность подарила ему парочку наследников Хлотаря и Хлодомира, а также дочурку Хлодесвинту.

Хильперик тоже был достаточно противоречив. По свидетельству очевидцев, он имел особенно много жен, с которыми сочетался по обряду франков - кольцом и динарием, что явно противоречило постулатам веры. Его буйный и деятельный характер не выносил жестких рамок законов и догматов. Он часто забывал слова клятв, всячески унижал церковных иерархов, но при этом написал несколько месс и гимнов, теологический трактат о Святой Троице и, по примеру императора Клавдия, прибавил в латинский алфавит четыре новые буквы. Он жег и грабил города, но сохранил цирковые игры для жителей Суассона и Парижа, состоял в переписке с византийским императором, увлекался литературой. Основная масса его детей (Хлодвиг, Теодебер, Меровея) имели мамой Авдоверу, которая спокойно себе жила до появления Фредегонды. Последняя, ничто же сумнясь, подвела дурочку под монастырь, уговорив самой крестить собственную дочь (воспрещается), а по приезду папы из похода сдала ее вместе с потрохами.

Не в пример другим братцам Сигебер действительно был достоин уважения. Все его ратные дела, человеколюбие и верность демонстрировали пример истинной благородности. На развратные подвиги братьев он смотрел с отвращением и выбрал себе в жены раз и навсегда младшую дочь вестготского короля Атанагильда - Брунгильду, которая слыла честной и красивой девушкой (что не помешало ей, потом тиранить всю генеалогическую ветвь Меровингов). Свадьба состоялась в 566 г. в Меце, куда съехались австразийские графы и губернаторы, вожди зарейнских племен алеманов, баваров и тюрингов. Итальянец Венанций Фортунат, состоявший при дворе сложил эпиграмму (свадебный стих), прославлявший Сигебера и Брунгильду посредством Амура и Венеры. Торжества и высокое происхождение новобрачной сильно пошатнули струны души короля Хильперика, и он решил просить у Атанагильда руку его старшей доченьки - Галсвинты. В ответ на это, семейный совет в составе вестготского короля, его супруги Гоисвинты и самой плаксы Галсвинты, наслышанной о ужасах женихового характера, заявил, что покуда Хильперик официально не бросит весь свой развратный гадюшник, не видать ему невесты как своих ушей. Хильперик подумал-подумал и согласился. Начались переговоры о "вдовьем наследстве", который в качестве "Morgengabe" ("утреннего дара") муж преподносит жене на другой день после свадьбы. В это время случилось событие, продвинувшее переговоры. Умер Харибер, подобно своему дяде, Клодомиру, не оставив прямых наследников. Обрадовавшись такому стечению обстоятельств, братья поделили Аквитанию, а также и Париж на равные части влияния, договорившись без разрешения остальных не въезжать в город. Вдова Харибера Теодехильда тут же смекнула, что к чему и отправила Гонтрану ксиву о том, что женился бы он на ней, а она сокровища разнообразные с собой привезет. Тот, ничто же сумнясь, приютил несчастную,

пересчитал привезенные денежки и отправил их хозяйку за теплые монастырские стены. При разделе же городов Гонтрану достались Ангулем, Ажен и Периге; Мо, Тур и Альби - Сигеберу. Хильперiku же, в числе прочих, достались Лимож, Кагор, Бордо, Бигор и Беарн. Они-то и стали "утренним даром" Галсвинте, поскольку лежали недалеко от вестготского королевства. Компенсировав Morgengabe приданным, стороны подписали брачный договор, и невесте при всем ее нежелании ничего не оставалось, как ехать в Руан. Она долго тормозила, но в итоге прибыла на торжества, по пышности, не уступавшие свадьбе Сигебера. Довольный Хильперик, как и договаривались, распустил своих низкородных жен, оставив лишь Фредегонду в прислугах по ее просьбе, коим действием пригрозил на груди новой жены змею. Поначалу Хильперик держался в рамках, жена ему досталась добрая и терпеливая, а главное благородного звания и богатая. По истечении времени глаз короля притерся к новопривывшим сокровищам, и он охладил к жене. Тут же из темного угла вылезла Фредегонда и засверкала своими физическими достоинствами, на что Хильперик не преминул купиться. Кинутая Галсвинта тут же попросила развода без возвращения богатств, но была не понята и по просьбе куртизанки задушена ночью в спальне. Фредегонда возвратила себе титул и власть, а убиенная начала свой путь к лику святых. Как только эта весть дошла до Брунгильды, тут же началась война. Сигебер и примкнувший к нему хамелеон Гонтран, выполняя германский народный обычай кровной мести, обязались наказать убийцу. Сигебер действовал решительно, Гонтран же вскоре от активных дел отошел и взял себе благовидную роль посредника, предложив вызвать Хильперика согласно законам на народный суд. Во всех трех королевствах объявили, что по истечении "срока в сорок ночей" король Гонтран созывает большой совет (mal), для восстановления мира между братьями-королями. В назначенное время на суд съехалось множество вооруженных ариман (благородных людей, землевладельцев). Гонтран расположился на горке, а члены совета на скамьях подле него. Сигебер, выступавший в роли истца, от имени Брунгильды обвинил Хильперика в преднамеренном убийстве Галсвинты, сестры его жены. По закону в течении 14 дней Хильперик должен был явиться в суд и под присягой доказать невиновность свою, подтвержденную несколькими свободными людьми. Хильперик явился, но доказать свою невиновность не смог. Руководствуясь расширенными толкованиями законов, а также своим разумением, совет взыскал с обвиняемого штраф в пользу родственников Галсвинты (читай Брунгильды) в размере "утреннего дара". Таким образом, к королевству Сигебера отошли Лимож, Кагор, Бордо, Бигор и Беарн. Истец и ответчик подошли друг к другу и обменялись маленькими веточками в знак выполнения решения суда, но ответчик затаил в душе зло. В течении пяти лет он тайно готовился к войне и начал ее в 573 году. Бигор и Беарн находились далеко, а сигеберовские Тур и Пуатье - города не в пример более богатые - были совсем рядом. Хлодвиг, младший сын Хильперика от Авдоверы повел войско из Анжера напролом. Оба города сдались без боя (совершенно нормально для того времени). Сигебер обратился к Гонтрану и тот, в который уже раз показал свою двуличность, отправив против Хлодвига свое войско под управлением Эония Муммола, знаменитого галльского полководца и стратега. Тот отбил оба города назад, заставил их присягнуть на верность Сигеберу и ушел обратно в Шалон-на-Соне (столицу Гонтрана). Хлодвиг передислоцировался южнее и захватил Бордо. Тогда герцог Сигульф, регент Пиренейской марки, тоже принадлежащей Гонтрану, неожиданно вышел из этой самой марки и выгнал Хлодвига из Бордо, после чего долго преследовал, дудя в охотничий рог. Тот едва спасся, возвратившись обратно в Анжер. Там он лишился доверия папы, которое перешло к его старшему брату - Теодеберу. Гонтран созвал в Париже святой собор, но Хильперик плевать хотел на просьбы попов. Армия Теодебера перешла Луару и двинулась на Пуатье. По дороге произошла битва с австразийскими (сигеберовскими) войсками, предводительствуемыми Гундовальдом.

Австарзийцев было гораздо меньше, и их затоптали. Гундовальд ушел, сын Хильперика занял Пуатье, Тур, Лимож и двинулся на Кагор. По дороге нейстрийская армия жгла и грабила, насиловала и разрушала, приводя в ужас набожных аквитанцев.

В это время Сигебер призвал под знамена диких зарейнских франков, свевой и алеманов, пообещав им богатую добычу. Этот призыв языческой орды сильно уронил Сигебера в глазах франков, и Гонтран выступил на стороне Хильперика (какой по счету раз). Но как только огромная армия австразийцев подошла к Сене, все тот же Гонтран малодушно пропустил ее на другой берег через свою территорию, где она и занялась загоном Хильперика в угол. Тот постоянно отступал, выгоняя герольдов Сигебера, приносящих требования решающей битвы, и в итоге запросил мира. Сигебер его принял, получив обратно свои многострадальные города. Этого момента не просекли дикие зарейнцы. "Дай нам обещанных битв и добычи", - сказали они Сигеберу, но тот "успокоил их сладкими речами", пообещав продолжить войну следующей весной. Тогда армия стала грабить близлежащие территории еще более повально, чем до этого. В частности, из базилики Сен-Дени унесли кусок шелковой ткани с золотой вышивкой и драгоценностями, которая покрывала руку святого, а также изображение св. Духа в виде золотого голубя. По прибытии из похода Сигебер наказал провинившихся, но это не удовлетворило Гонтрана, по чьей территории тоже прошла зарейнская вольница. Прознав про это, Хильперик вылез из своего темного угла и заключил с Гонтраном новый союз. В 575 году Теодебер второй раз перешел Луару, в это же время его папаша занял земли города Реймса. Получив по мозгам от Брунгильды, простодушный Сигебер опять позвал своих диких друзей, пообещав им все, вплоть до земель и городов в Галлии. Хильперика выперли из-под Реймса, и гнали до города Парижу, который, вопреки старой клятве, и взяли. Укрепившись в городе, австразийцы направились в Аквитанию бить Теодебера. Хитроумный майордом Годагизел и могучий интриган Гонтран "Бозе" ("Злой") набрали в окрестностях Шартре и Тура огромное галльское вспомогательное войско. Это войско встретилось с Теодебером и разгромило его. При этом галлы, не разделявшие священного уважения к роду Меровингов, раздели труп Теодебера как простого воина. Австриец Арнульф, увидя это святотатство, велел обмыть тело убитого принца, одеть в богатые одежды и похоронил за свой счет. Между тем, Гонтран опять помирился с Сигебером. Хильперика это добило окончательно. Он забрал семью и, окружив себя верными воинами, заперся за стенами Турне. Сигебер триумфально шествовал по Нейстрии, города открывали перед ним ворота. Часть из них он хотел, было отдать дикой дивизии, но аристократия предложила ему взамен свою верность: "Франки, которые раньше держались стороны Хильдебера, а затем служили Хильперiku, теперь хотят присоединиться к тебе. Если ты придешь к ним, они изберут тебя своим королем." Нейстрийский король обрадовался такому предложению и пообещал не отдавать их земли. Брунгильда, смекнув, что в муже снова может заговорить чувство братской любви, отправилась в Париж и настояла на осаде Турне. Сигебер, отправив часть войск туда, куда просила жена, разместился недалеко - в Витри-на-Скарпе, где должна было произойти провозглашение его королем западных франков. По пути ему попался парижский епископ Герман, человек милосердный и благочестивый. Он сказал королю: "Если ты уходишь отсюда не с целью убить брата - то останешься, жив, если же ты имеешь намерение иного рода, то умрешь сам". Слова эти были пророческие, но Сигебер отмахнулся от них и вскоре был коронован по обычаям франков. Четыре здоровенных бугая пронесли его три круга на щите, а воины в экстазе били мечами в свои щиты. После этого начались празднества, неожиданно прервавшиеся из-за Фредегонды. Сидение за стенами Турне как в мышеловке явно не устраивало жену Хильперика. Из окружения мужа она нашла двух верных людей, готовых ради него на все. Прodelав над ними большую работу, Фредегонда убедила их заявиться к Сигеберу с отравленными

скрамасаксами.

Тот, хотевший казаться добрым правителям новоиспеченных подданных, был достаточно доступен для посетителей, что его и погубило. Две смертельные раны были нанесены ему исподтишка, были убиты Гарегизел и ближний гот Сигила. Одному из нападавших удалось скрыться. Веселие накрылось. Падение Брунгильды было ужасным.

Австразийское войско потянулось домой, Хильперик вылез из Турне и, похоронив братца, мгновенно занял его место в умах аристократии. Так, хранитель королевского кольца и большой государственной печати Австрии за предательство получил большие земли, а некто Годен – огромные наделы близ Суассона.

Хильперик шел на Париж, в надежде захватить Брунгильду с семейством и сокровищами, но умная мать устроила побег своего малолетнего сына Хильдебера (II) в зарейнские земли, где тот попал под опеку Гундовальда. Хильперика это очень расстроило, он отнял у Брунгильды сокровища, разлучил ее с дочерьми и сослал в Руанский монастырь. Положение вдовы Сигебера могло быть и более ужасным, если бы не ее ум и красота – победитель оставил ей даже некоторое количество денег. Нетрудно догадаться куда пошли эти средства.

На этот момент мы и начинаем нашу мистерию.

Дикость пробиралась в Европу с севера и востока. Ширились болота и леса (охотничьи угодья). Растущая зависимость от естественной среды обитания и свертывания хозяйственных связей привела к "деревянной" цивилизации, из дерева делали буквально все, отказавшись от стекла, керамики и камня. Земледелие почти целиком зависело от малейших прихотей погоды, оно стояло на очень низкой ступени развития, почти повсеместно использовалась ручная мотыга, очень редко - рало. Урожаи были скудными, и голод был всегдатаем домов и хижин. Свиристствовали болезни, люди умирали тысячами. Медицина была бессильна, лекари чаще полагались на расположение светил, чем на реалии. На юге, где еще сильны были романские традиции, дело обстояло не так плохо, но варваризация Галлии постепенно сводила на нет достижения античности.

В частности, ячейкой земельной собственности являлись "виллы", большие поместья с центральным хозяйством, часто с мастерскими, термами, стенами и молельнями на христианский лад. На работах использовались как рабы, так и зависимые держатели-колоны. Подобные виллы, как прообраз средневекового замка, становятся центрами сельской жизни местной округи. Города в VI веке еще продолжают играть большую роль, но уже не такую, как в античный период. "Сите" – административный центр округа ("паги") - являлся сосредоточением власти. В них имелись резиденции, как местного графа, так и местная курия во главе с епископом. Кроме того, еще сохранилась должность дефенсора (защитника) общин, которые осуществляли надзор за действиями судебных и иных инстанций. Иногда эти должности совмещались.

Последним напоминанием о былом величии Рима остались дороги, все еще неплохо выполняющие свою суть. В городах еще иногда продолжалось эксплуатация театров и акведуков, но это никак не означало процветания. Их будущее было мрачно, многие к позднему средневековью погибли. Лишь только церковь строит в огромных количествах. За эпоху правления Меровингов, в Меце было построено 40 церквей, в Париже - 29. Строятся обширные базилики для хранения мощей и церкви над могильниками власть придержащих.

Ни галло-римская аристократия, ни франкские вельможи сами торговлей не занимались, поэтому большая часть торговых дел была сосредоточена в руках иностранцев. В основном это были сирийцы, греки и евреи, сосредоточивши в своих руках торговлю бывших римских городов (в частности, Лионе, Бордо, Париже, Туре и Кельне). В некоторых городах, таких как Орлеан, существовали целые колонии сирийских

торговцев. Магазины и лавки в нашем понимании этого слова были очень редким явлением, и большинство торговцев являлись скорее торговыми агентами, состоящими на службе у того или иного лица. Монастыри также имели своих торговых агентов. Так, один из таких торговцев по имени Прискус состоял на службе у Хильперика I, который доверял ему закупку товаров для своих нужд. Не следует сравнивать торговцев тех дней с современными нам. Те люди были приключенцами, по большей части жителями Востока, которые путешествовали с целью продавать продукцию своих собственных стран, или, в очень редких случаях, уроженцами Галлии. Среди германцев только одна нация оказалась способной заниматься торговлей - фризцы. Основным предметом их торговли была одежда. Торговля в те времена была весьма опасным занятием, и торговцы часто объединялись во всевозможные группы с целью обеспечения своей безопасности. В VI веке торговцы из Вердена (Verden) образовали ассоциацию, влияние которой позволило местному епископу получить у короля Теодобера займ в 7000 золотых солидов для нужд города.

Товары, получаемые с Востока: слоновая кость, шелк, парчу, сирийские вина, специи, масла, кожи, вина, папирус (до 2 половины VII века - почти единственный писчий материал). Стекланные фабрики в долинах Рейна нуждались в соде из Средиземноморья. Эти товары, прежде чем дойти до галльской или германской глубинки, множественно облагались косвенными налогами, что отнюдь не способствовало популярности сухопутных путей, поэтому по возможности пользовались водным (Луара, Сена, Маас, Мозель и Рейн).

Кроме распределения продуктов средиземноморья внутри сложился и свой рынок. Соль из разработок на Атлантической Луаре и нижнем Пуату, камень из Аквитании, вина из долин Луары, Сены и Рейна.

Особое значение в те времена имеет работоторговля, которая приносит наибольший доход. Основные источники рабов: Славия (восточнее Эльбы), Великобритания и, после сарацинского вторжения, Испания.

Денежная система во времена Меровингов является почти точной копией римской системы, но это есть результат не сознательных действий, а, скорее, их отсутствия. Поэтому неудивительно, что валютно-денежная система во времена Меровингов медленно деградировала.

Наиболее явным признаком деградации меровингской валютной системы является ее выпадение из-под эффективного контроля государственной власти. Монетная система во времена Меровингов становится привилегией самих чеканщиков. Более того, право чеканки монеты входит как составная часть в привилегию освобождения от налогов, которую меровингские короли широко раздавали во времена своего правления.

Результатом такой политики стали, в том числе существенные различия в качестве монет. В результате сравнения двух триенсов, один из которых был найден в Бордо и датируется 675 г, а второй найден в Fontenage-le-Comte и отчеканен в более ранний период, установлено, что триенс из Бордо весит 1.42 г и изготовлен из качественного сплава, тогда как более ранний весит 1.12 г и изготовлен из сплава низкого качества. Более того, отличаются и рисунки на монетах: на тех немногих золотых солидах, которые еще иногда чеканились во времена Меровингов, можно найти как изображения Хильперика, Сигебера, Гонтрана и пр., так и изображения римских императоров.

Запасы золота уже во времена Римской империи стремительно иссякали, так как большая часть добываемого золота утекала в качестве оплаты за различные товары, привозимые с Востока, а у римлян не было тех товаров, которые могли бы заинтересовать восточных торговцев. Кроме того, большое количество золота оседало у варваров, которые периодически грабили Рим. Но варвары также не использовали это золото по прямому назначению, а предпочитали закапывать его в землю во всяческих

захоронениях и “заначках”. Во времена первых Меровингов дело дошло до того, что король Теодорих (известный также тем, что первым поместил свой портрет на солидах) приказал пошарить по древним захоронениям в поисках золота.

Таким образом, истощение запасов золота и практически полное отсутствие контроля за чеканкой монеты привели к тому, что солиды и триенсы перестали принимать за пределами меровингских королевств (автор употребил термин token-coins для обозначения монет меровингской эпохи).

В области права наиболее интересен закон салических франков о наследовании, по которому земли отца делятся поровну между его сыновьями, а если сыновей нет, то между ближайшими родственниками по мужской линии. На культуре того времени сильно сказывался упадок античного влияния, растущее влияние церкви, христианских учений. На юге, более близком к очагам римской культуры, еще сохранялись многие традиции в языке и жизнедеятельности; на севере, менее пропитанном духом античности, язык был более груб, преобладали варварская культура. Но одновременно и там, и там уже возрастали ростки церковной христианской культуры, которая в скором будущем затмит и уже начала затмевать собой светскую. В конце VI века папа писал одному епископу: "Мы узнали, что Ваше Священство обучало некоторых прихожан грамматике. Мы считаем это грубым нарушением... потому, что похвала Христу несовместима с похвалой Юпитеру, исходящей из одних и тех же уст. Считайте, что распевание стихов считается тяжким грехом и кощунством для епископа".

Несмотря на это, большинство аристократии (по преимущественно галло-римской) воспитывались на культурных устоях римской империи.

Города и роли

Королевство Гонтрана.

ШАЛОН-НА-СОНЕ

Новая столица Гонтрана.

Население: преобладают бургунды, среди каковых есть ариане.

Роли: Гонтран; Жены: Friedelfrau Венеранда, Маркатруда (выгнана, может находиться в любом городе), Теодехильда (в монастыре), Австрегильда;

Дети: от Австрегильды - Хлотарь, Хлодомир, Хлодесвинта;

Прочие: Эмоний Муммол - галло-римский стратег с замашками победителя, будущий Св. Колумбан - прибывший из Ирландии миссионер с предложениями к Гонтрану об основании монастырей; двор короля, аристократия.

ЛИОН

Ближайший к средиземному морю речной порт - перевалочный пункт товара и центр торговли. Тут была возведена первая христианская церковь на территории нынешней Франции. Имеется множество местных мучеников, например, Св.Аурелиан (ум.551), Св. Патен (Пв.) и т.д. Имеется 18 церквей меровингского периода. Гробница Св.Ницетия весьма почитается.

Население: примерно равные доли бургундов и галло-римлян, при этом во главе - франкская верхушка. Многие из бургундов - ариане.

Роли: купцы и торговцы, представители цивилизованных профессий (лекари и т.д.); знаменитый полководец и стратег Дезидерий.

ОРЛЕАН

Бывшая столица Гонтрана. Крупнейший торговый центр. Имеется восточный квартал с

сильным влиянием. В 511 г. Орлеанский собор принял решение о том, что без особого разрешения короля ни один мирянин не может быть возведен в духовный сан и, значит, назначен епископом.

Население: очень смешанное: галло-римляне, кельты, франки, сирийцы, евреи со своими верованиями

Роли: разнообразные

Королевство (Сигебера) Брунгильды и Хильдебера II.

МЕЦ

Столица Австразии, формальный правитель - малолетний Хильдебер II, полновластие влиятельной аристократии. Местный святой - Св.Хродеганг, имеется его гробница. В городе насчитывается 45 церквей, возведенных в период правления Меровингов.

Население: почти чисто франкское.

Роли: бывший двор короля Сигебера, аристократия; Гонтран "Бозе" ("Злой") – известный интриган и проныра, майордом Годегизел.

РЕЙМС

Некоторое время (еще при жизни Сигебера) был столицей Хильперика. Епископский город. Имеется 22 церкви меровингского периода и гробница весьма почитаемого святого - Св.Реми с базиликой, дающей убежище.

Население: смешанное

Роли: много австразийской аристократии, епископ Эгидий, вдова камерария Гарегизела, убитого вместе с Сигебером.

КЕЛЬН

Город, занятый войсками зарейнских франков, алеманов и тюрингов. На попечении предводителя франков Гундовальда находится малолетний король Хильдебер II. В городе весьма почитается св. Петр, хранится частичка его посоха.

Население: преимущественно франкское, пришлые алеманы и тюринги, склонные к язычеству.

Роли: Гундовальд с военачальниками и дружиной, вожди других племен, местные франки-католики

Королевство Хильперика.

СУАССОН

Столица короля Хильперика. Местный святой - Св.Медар (д), в чьей базилике похоронен король Клотар, отец Хильперика, Гонтрана и прочих братцев. Король Хильперик в свое время даже сподобился сочинить гимн в честь Св.Медара.

Население: франкское.

Роли: Хильперик; Жены: Фредегонда, Авдовера (в монастыре), прочие.

Дети: от Авдоверы - Мервей, Хлодвиг, Фредегонда (другая!)

ТУР

Бывший хариберовский, сигеберовский, а теперь хильпериковский город. Имеется гробница Св.Мартина и базилика его же имени, предоставлявшая убежище многим возмутителям спокойствия. Много разного рода церквей.

Население: преобладают галло-римляне.

Роли: Григорий Турский - известный епископ и историк из галло-римлян; Левдаст - местный граф происхождением из рабов, конфликтующий с епископом; две партии их сторонников.

РУАН

В городе сильная власть местного графа Ангильберта. Тут находится в ссылке королева Брунгильда, мать малолетнего Хильдебера II. Имеется женский монастырь, в коем она и сидит.

Население: франкско-галло-римское.

Роли: Брунгильда с дочерьми Ингондой и Хлодесвинтой (в монастыре), жители и служители монастыря, Атанагильд с дружиной, Претекстат - епископ города, человек милосердный и добросердечный

Города непонятного подчинения:

ПАРИЖ

Бывший нейтральный город, поделенный поровну между братьями. На данный момент в городе анархия. Большое влияние епископа Германа.

Население: франкско-галло-римское.

Роли: епископ Герман - очень миролюбивый и добропорядочный галло-римлянин, впоследствии канонизирован; разнообразные прочие роли.

БОРДО

Город-порт на атлантическом побережье. Входил в состав "Утреннего дара" Галсвинте, спорного на данный момент куска. Прямой власти какого-либо короля нет.

Население: по преимуществу галло-римское.

Роли: всякие разнообразные.

Ремесленное производство

Минимум в 8-9 веке ремесленники стали концентрироваться в районах крупного землевладения, а также в поселениях, независимо от их земельной принадлежности. Уже упоминаются свободные и приравненные к ним ремесленники. Существовали также крупные ремесленные мастерские, свойственные поздней античности, таким образом, надлома при переходе от эпохи переселения народов к франкским временам не наблюдается.

Ткачеством в то время, по всей видимости, занимались женщины всех сословий. Применялись ткани из овечьей шерсти и льняные, а также овчина. Все другие меха вполне могли считаться предметами роскоши.

Общая картина предстает еще более дифференцированной, если применять данные позднейших исследований. Находки в захоронениях и, особенно, в сопутствующих им, соответственно германским обычаям, кладах, раскрывают следующие ремесленные изделия: украшения, оружие, поясные наборы и фибулы, изготовленные как оружейниками, так и ювелирами; деревянные ведра и другие сосуды, изготовленные бондарным способом; различные металлические изделия и приспособления, такие, как ножи, ножницы, сверла, зубила, железные пилы, щипцы, ключи, цепи и т.д. вплоть до конской упряжи - специфических изделий из металла.

Найдены

Блок: Религия

**Религия.**

Церковь на данный момент времени неразрывно связана с государством. Папа Римский - Бенедикт I (575-579). После крещения Хлодвиг и его дружины в конце V века (разные источники указывают по-разному, приблизительно 496-498 г.) христианство становится основной религией франкских королевств.

Католическая церковь еще не имеет той жесткой иерархической пирамиды, что наблюдается в позднем средневековье и в эпоху Возрождения, и право утверждения епископов есть прерогатива королей, чем они активно пользуются, как и правом секуляризации церковных земель. В ведении епископов зачастую находится не только церковная, но и светская жизнь городов, иногда они же имели и графский титул. Происходя в большинстве своем из галло-римских аристократических семей (Григорий Турский, к примеру), епископы часто передавали свой сан по наследству.

В VI веке значительно возрастает количество монастырей, хотя каких-либо общих положений монастырских уставов не существовало. Обычно режим в них был достаточно свободен, за исключением монастырей ирландского толка, устав которых был чрезвычайно суров. Роль монастырей, как крупных центров христианизации, очагов культуры и торгово-экономических центров резко повышается. Здесь переписываются книги, ведутся анналы, регистрируют наиболее значительные события, в монастырских школах обучают чтению и письму. Авторитет и влияние церкви в те времена был довольно большим, она являлась одним из крупнейших землевладельцев и торгашей. Право церковного убежища свято соблюдалось, об убийствах в храме (обычное дело для Италии XV века) не могло быть и речи, а отлучение от церкви часто означало и лишение человека любых гражданских прав. Как раз на данный момент в Галлии сильно развилось отшельничество и культ святых. Действующие святые: Св. Мор - ввел бенедиктинство в Галлии; Св. Брио - основал несколько монастырей. Для большинства народных масс верхом блаженства считалось приобщиться к мощам святых. Иметь в доме частичку воска, нити из плаща, пучок травы с могилы святого считалось очень полезным. Еретические учения на данный момент всюду процветают на юге страны. Основной ересью считается арианство, названное так в честь епископа Ария из Александрии. Зародившись в начале IV века, арианство вскоре завладело умами и стало основной религией вестготских и лангобардских государств, а также затронуло все прочее Средиземноморье. Разница арианского учения с официальным католическим была в понимании природы второй составляющей Христа - Бога-сына. Официальная церковь считала Отца и Сына "единосущными" (homo-usios), т. е. признавала в Сыне божественное начало наряду с человеческим. Арий же отрицал единосущность Отца и Сына: "сын не существовал до рождения, следовательно, не может быть изначален, значит, не равен творцу". Арий пропагандировал только человеческую сущность Христа, его "подобосущность" Отцу (homojusios). Так одна буква j привела к большим разборкам. Никейский собор в 325 г. принял официальный догмат о троичности бога - "един в трех лицах". После этого ариане подверглись всяческому гонениям, что не помешало созвать в 335 г. арианский собор в Тире и принять формулу "подобосущности". Борьба ариан и ортодоксальных католиков была долгой, с 355 г. арианин Феликс даже владел папской тиарой, но это продолжалось не очень долго.

Наряду с арианством, отрицавших божественную сущность Христа, существовали т.н. монофизиты, признававшие, наоборот, только божественную суть Христа. Лаодикийский епископ Аполлинарий (310-390 гг.) заявлял: "если бы Христос принял

естество человека, то он, несомненно, имел бы и человеческие помыслы, в человеческих же помыслах невозможно не быть греху". Вывод - в Христе есть только божественное начало. Монофизитство было сильно развито в Византии и сопредельных странах. Папство боролось с ним также как и с арианством. Архимандрита Евтихия, к примеру, лишили сана за то, что он проповедовал "что Христос состоит из двух естеств до соединения, а после соединения - одно". Пелагианская ересь, названная по имени монаха Пелагия, отрицала положение о первородном грехе и его распространении на потомков Адама. Пелагий видел в грехе лишь индивидуальный акт, зависящий только от человека: "человек сам спасется, как сам и согрешит". Таким образом признавалась несуществующей "благодать", испускаемая на человека свыше. Несторианская ересь (по имени, низложенного в 431 г. константинопольского патриарха) развивала критику христианской догматики в духе рационалистических идей. Несторий выдвигал положение о "самостоятельно существующей" природе Христа. Он говорил: "Разве Бог имеет мать? Нет, Мария родила не божество, потому что рожденное от плоти есть плоть. Сотворение не могло родить творца, а (только) человека, орудие божества". Существовали и другие, более мелкие ереси, все их платформы зиждились на отрицании либо божественной, либо человеческой природы Христа.

Блок: Сопутствующие материалы



Материал №1.

САЛИЧЕСКАЯ ПРАВДА

Пролог

Начинается пролог Салического закона.

Народ Франков славный, Творцом Богом созданный, сильный в оружии, непоколебимый в мирном договоре, мудрый в совете, смелый, быстрый и неутомимый, обращенный в католическую веру, свободный от ереси. Когда еще держался варварства, по внушению Божию, искал ключ к знанию, согласно со своими обычаями, желая справедливости, сохраняя благочестие. Салический закон был продиктован начальниками этого народа, которые тогда были его правителями...

Эти люди собрались на три заседания, тщательно обсудили все поводы к тяжбам и вынесли о каждом из них отдельное решение, как следует ниже. Когда же ... король Франков – стремительный и прекрасный Хлодвиг первый принял католическое крещение, все, что оказалось в этом уложении неудобным, было исправлено с большей ясностью преславными королями Хлодвигом, Хильдебертом и Хлотарем.

I. О вызове на суд

1. Если кто будет вызван на суд (имеется в виду народное судебное собрание) по законам короля и не явится, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.
2. Если же кто, вызвавши другого на суд, сам не явится и если его не задержит какое-либо законное препятствие, присуждается к уплате 15 сол. в пользу того, кого он вызовет на суд.
3. И тот, кто вызывает другого на суд, в сопровождении свидетелей должен прийти к его дому и, если последний окажется в отсутствии, должен позвать жену или кого-либо из его домашних с тем, чтобы они известили его о вызове на суд.

4. Если же ответчик будет занят исполнением королевской службы, он не может быть вызван на суд.

II. О краже свиней

1. Если кто украдет молочного поросенка и будет уличен, присуждается к уплате 120 ден., что составляет 3 сол.

2. Если кто украдет годовалую свинью и будет уличен, присуждается к уплате 120 ден., что составляет 3 сол., не считая стоимости похищенного и возмещения убытков.

14. Если же кто украдет 25 свиней, причем в стаде более ничего не останется, и будет уличен, присуждается за кражу всего стада к уплате 2500 ден., что составляет 62,5 сол.

III. О краже рогатых животных

1. Если кто украдет молочного теленка и будет уличен, присуждается к уплате 120 ден., что составляет 3 сол.

2. Если кто украдет годовалое или двухгодовалое животное и будет уличен, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.

6. Если кто украдет 12 животных и ни одного не останется (в стаде), присуждается за кражу всего стада к уплате 2500 ден., что составляет 62,5 сол., не считая стоимости похищенного и возмещения убытков.

IX. О вреде, причиненном ниве или какому-либо огороженному месту (о потраве)

1. Если кто застанет на своей ниве рогатых животных или лошадь, или какой-нибудь мелкий скот, не должен бить его до изувечения. Если же он сделает это и сознается, обязан возместить стоимость и изувеченную скотину взять себе. Если же не сознается и будет уличен, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол., не считая стоимости и возмещения убытков.

2. Если чьи-нибудь свиньи или чей-нибудь скот забежит на чужую ниву и хозяин животных, несмотря на запирательство, будет уличен, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.

X. О краже рабов

1. Если кто украдет раба... присуждается к уплате 1200 ден., что составляет 30 сол.

Приб. 4-е. Если кто украдет рабыню, платит 35 сол.; а за виноградаря, кузнеца, плотника, конюха, стоящего 30 сол., в случае улики, присуждается к уплате 2880 ден., что составляет 72 сол.

Приб. 5-е. Если кто украдет мальчика или девочку из состава господской челяди, отдает 35 сол. в качестве стоимости похищенного и, кроме того, присуждается к уплате 1400 ден., что составляет 35 сол.

XI. О кражах или взломах, произведенных свободными

1. Если кто из свободных украдет вне дома на 2 ден., присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.

2. Если же он украдет вне дома на 40 ден. и будет уличен, присуждается к уплате 1400 ден., что составляет 35 сол., не считая стоимости похищенного и возмещения убытков.

5. Если же он произведет взлом запора или подберет ключ и, проникши таким образом в дом, что-нибудь оттуда украдет, присуждается к уплате 1800 ден., что составляет 45 сол., не считая стоимости похищенного и возмещения убытков.

XII. О кражах или взломах, произведенных рабами

1. Если раб украдет вне дома на 2 ден., он возвращает похищенное и возмещает убытки и,

кроме того, распростертый на скамье получает 120 ударов плетью.

2. Если же он украдет на 40 ден., он или кастрируется, или же уплачивает 6 сол. А господин раба, совершившего кражу, возмещает истцу и стоимость украденного, и убытки.

XIV. О нападениях или грабежах

1. Если кто ограбит свободного человека, напавши на него неожиданно, и будет уличен, присуждается к уплате 2500 ден., что составляет 62,5 сол.

2. Если римлянин ограбит салического варвара, должно применять указанный закон.

3. Если же франк ограбит римлянина, присуждается к штрафу в 35 сол.

6. Если кто нападет на чужую виллу, все уличенные в этом нападении присуждаются к уплате 62,5 сол.

Приб. 1-е. Если кто нападет на чужую виллу, выломает там двери, перебьет собак и изранит людей или что-нибудь вывезет оттуда на повозке, присуждается к уплате 8000 ден., что составляет 200 сол.

XVI. О поджогах

2. Если кто сожжет дом с пристройками и будет уличен, присуждается к уплате 2500 ден., что составляет 62,5 сол.

3. Если кто сожжет амбар или ригу с хлебом, присуждается к уплате 2500 ден., что составляет 62,5 сол.

4. Если кто сожжет хлев со свиньями или стойла с животными и будет уличен, присуждается к уплате 2500 ден., что составляет 62,5 сол., не считая уплаты стоимости и возмещения убытков.

XVII. О ранах

1. Если кто вознамерится лишить жизни другого, но промахнется ударом и будет уличен, присуждается к уплате 2500 ден., что составляет 62,5 сол.

3. Если кто ударит другого по голове так, что обнажится мозг и выпадут 3 кости, лежащие поверх самого мозга, присуждается к уплате 1200 ден., что составляет 30 сол.

4. Если же кто будет ранен между ребер или в живот, причем окажется, что появится рана и проникнет до внутренностей, присуждается к уплате 1200 ден., что составляет 30 сол., помимо 5 сол. на лечение.

Приб. 1-е. Если же рана болит и не заживает, присуждается к уплате 62,5 сол. и на лечение 9 сол.

6. Если какой-нибудь свободный ударит палкой свободного, но так, что кровь не пойдет, то до 3 ударов за каждый удар платится по 120 ден., что составляет 3 сол.

7. Если же пойдет кровь, платится столько же, сколько полагается за рану железом.

XVIII. О том, кто обвинит перед королем безвинного человека

1. Если кто обвинит перед королем безвинного человека в отсутствии последнего, принуждается к уплате 2500 ден., что составляет 62,5 солида.

Приб. 1-е. А если возведет на него такую вину, за какую, в случае подтверждения обвинения, следует смертная казнь, обвинитель принуждается к уплате 8000 ден., что составляет 200 сол.

XIX. О порче

1. Если кто даст другому выпить отвар трав, с целью умертвить его, принуждается к уплате 200 сол.

2. Если кто причинит порчу другому, и тот, кому она причинена, избежит опасности,

виновник преступления, относительно которого будет доказано, что он допустил его, присуждается к уплате 2500 ден., что составляет 62,5 сол.

Приб. 1-е. Если кто-нибудь найдет на другого порчу или положит на какое-либо место (тела) навязь, присуждается к уплате 62,5 сол.

Приб. 2-е. Если какая-нибудь женщина испортит другую так, что та не сможет иметь детей, присуждается к уплате 62,5 сол.

XX. О том, кто схватит свободную женщину за руку, за кисть или за палец

1. Если какой-нибудь свободный человек схватит свободную женщину за руку, за кисть или за палец и будет уличен, присуждается к уплате 15 сол.

XXIV. Об убийстве детей

1. Если кто лишит жизни мальчика до 10 лет включительно и будет уличен, присуждается к уплате 24000 ден., что составляет 600 сол.

3. Если кто нанесет побои свободной беременной женщине, и если она умрет, присуждается к уплате 28000 ден., что составляет 700 сол.

4. Если же кто лишит жизни ребенка в утробе матери раньше, чем он получит имя, и это будет доказано, присуждается к уплате 4000 ден., что составляет 100 сол.

Приб. Если кто лишит жизни свободную девушку, присуждается к уплате 300 сол.

6. Если кто лишит жизни свободную женщину после того, как она начала иметь детей, присуждается к уплате 24000 ден., что составляет 600 сол.

7. Если же кто лишит жизни (свободную женщину) после того, как она уже не может более иметь детей, присуждается к уплате 8000 ден., что составляет 200 сол.

XXV. О прелюбодеяниях

1. Если кто совершит насилие над свободной девушкой, присуждается к уплате 62,5 сол.

2. Если же кто будет иметь сношения со свободной девушкой по ее доброй воле, по обоюдному согласию, присуждается к уплате 1800 ден., что составляет 45 сол.

3. Если какой-нибудь свободный будет иметь сношения с чужой рабыней и будет уличен, присуждается к уплате господину рабыни 600 ден., что составляет 15 сол.

5. Если же свободный явно вступит в брак с чужой рабыней, он и сам вместе с нею должен стать рабом.

6. Равным образом и свободная, если вступит в брак с чужим рабом, должна стать рабыней.

XXVII. О различных кражах

7. Если кто проникнет с целью воровства в поле, засаженное репой, бобами, горохом или чечевицей, присуждается к уплате 120 ден., что составляет 3 сол.

10. Если кто выкосит чужой луг, теряет свой труд.

11. И если, сверх того, увезет сено к своему дому и сложит его там, присуждается к уплате 1800 ден., что составляет 45 сол., не считая стоимости похищенного и возмещения убытков.

12. Если же он украдет сена лишь столько, сколько сможет унести на своей спине, присуждается к уплате 3 сол.

13. Если кто заберется в чужой виноградник красть виноград и будет застигнут на месте преступления, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.

14. Если же вор, сверх того, унесет виноград к своему дому и поместит его там, присуждается к уплате 1800 ден., что составляет 45 сол.

15. Такое же правило следует соблюдать и относительно жатвы.

Приб. Если же кто сломает чужую изгородь, присуждается к уплате 15 сол.

22. Если кто обокрадет незапертую горницу, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.
23. Если кто обокрадет запертую горницу, присуждается к уплате 1800 ден., что составляет 45 сол.
24. Если кто запашет чужое поле без позволения хозяина, присуждается к уплате 15 сол.
25. Если же кто засеет его, присуждается к уплате 1800 ден., что составляет 45 сол.
- Приб. Если кто будет мешать проезду плуга в чужое поле или выгонит пахаря, или будет чинить ему препятствия, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.
26. Если кто вступит с чужим рабом в сделку без ведома господина, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.

XXVIII. О подстрекательстве

1. Если кто подкупит другого для совершения кражи и будет уличен, присуждается к уплате 2500 ден., что составляет 62,5 сол.
2. Если кто, будучи подкуплен для совершения кражи (убийства?) захочет лишить жизни человека, и будет уличен, присуждается к уплате 2500 ден., что составляет 62 сол.
3. Если же подкуп будет поручен 3-ему лицу, и это 3-е лицо окажется свободным, (в таком случае) и дающий, и принимающий, и совершающий (преступление), каждый из них отдельно присуждается к уплате 60 сол.

XXIX. О нанесении увечий

1. Если кто изувечит руку или ногу другому, лишит его глаза или носа, присуждается к уплате 4000 ден., что составляет 100 сол.
2. Если же у него изувеченная рука останется висеть, присуждается к уплате 2500 ден., что составляет 62,5 сол.
3. Если кто оторвет большой палец на руке или на ноге, присуждается к уплате 2000 ден., что составляет 50 сол.
5. Если же кто оторвет второй палец, именно тот, которым натягивают лук, присуждается к уплате 1400 ден., что составляет 35 сол.
- Приб. 10-е. Если кто повредит другому язык так, что тот не в состоянии будет говорить, присуждается к уплате 100 сол.
- Приб. 11-е. Если кто вышибет зуб, присуждается к уплате 15 сол.
9. Если кто кастрирует свободного человека, присуждается к уплате 8000 ден., что составляет 200 сол.

XXX. Об оскорблении словами

1. Если кто назовет другого уродом, присуждается к уплате 3 сол.
2. Если кто назовет другого грязным, присуждается к уплате 120 ден., что составляет 3 сол.
3. Если кто - мужчина или женщина - назовет свободную женщину блудницей и не докажет этого, присуждается к уплате 1800 ден., что составляет 45 сол.
4. Если кто назовет другого волком, присуждается к уплате 3 сол.
5. Если кто назовет другого зайцем, присуждается к уплате 3 сол.
6. Если кто обвинит другого в том, что он бросил в сражении свой щит, и не сможет доказать, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.
7. Если кто назовет другого доносчиком или лжецом и не сможет доказать, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.

XXXII. О связывании свободных

1. Если кто свяжет без вины свободного человека, присуждается к уплате 1200 ден., что

составляет 30 сол.

2. Если же он этого связанного уведет куда-нибудь, присуждается к уплате 1800 ден., что составляет 45 сол.

Приб. 3-е. Если кто коварством или силою отобьет у графа связанного человека, повинен уплатить цену своей жизни.

XXXIII. О краже дичи

1. Если кто произведет покражу разного рода дичи и скроет ее, присуждается к уплате 1800 ден., что составляет 45 сол., не считая стоимости похищенного и возмещения убытков. Этот закон надлежит соблюдать об охоте и рыболовстве.

XXXIV. О нарушении изгороди

1. Если кто отрежет 2 или 3 прута, которыми связывается и сдерживается вверху изгородь, или сломает, или вырвет 3 кола, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.

2. Если кто проведет по чужому, уже взошедшему полю борону или проедет с телегой не по дороге, присуждается к уплате 120 ден., что составляет 3 сол.

3. Если кто проедет по чужой, уже начавшей выколашиваться жатве не по дороге и не по тропинке, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.

Приб. 2-е. Если кто зайдет, с целью воровства, на чужой двор после захода солнца и будет там застигнут, присуждается к уплате 1800 ден., что составляет 45 сол.

XXXV. Об убийствах... рабов

1. Если какой-нибудь раб лишит жизни раба, господа пусть разделят между собой убийцу.

Приб. 1-е. Если кто изобьет чужого раба и на 40 ночей отнимет у него работоспособность, присуждается к уплате 1,3 сол.

5. Если чужой раб или лит лишит жизни свободного человека, сам убийца отдается родственникам убитого человека в качестве половины композиции, а господин раба уплачивает другую половину композиции.

6. Если кто украдет или лишит жизни дворового слугу или кузнеца, или золотых дел мастера, или свинопаса, или виноградаря, или конюха и будет уличен, присуждается к уплате 1200 ден., что составляет 30 сол.

XLI. О человекоубийстве

1. Если кто лишит жизни свободного франка или варвара, живущего по Салическому закону, и будет уличен, присуждается к уплате 8000 ден., что составляет 200 сол.

3. Если кто лишит жизни человека, состоящего на королевской службе, или же свободную женщину, присуждается к уплате 24000 ден., что составляет 600 сол.

5. Если кто лишит жизни римлянина - королевского сотрапезника и будет уличен, присуждается к уплате 12000 ден., что составляет 300 сол.

6. Если кто лишит жизни римлянина землевладельца и не королевского сотрапезника, присуждается к уплате 4000 ден., что составляет 100 сол.

7. Если кто лишит жизни римлянина, обязанного платить подати, присуждается к уплате 62,5 сол.

Приб. 6-е. Итак, каждый человек должен оплачиваться большею или меньшею вирую.

XLII. О человекоубийстве скопищем

1. Если кто, собравши скопище, нападет на свободного человека в его доме и там лишит его жизни и если убитый состоял на королевской службе, убийца присуждается к уплате

72000 ден., что составляет 1800 сол.

2. Если же убитый не состоял на королевской службе, убийца присуждается к уплате 24000 ден., что составляет 600 сол.

XLIII. О человекоубийстве скопищем

1. Если кто, находясь в собрании 5 человек, будет кем-нибудь из них лишен жизни, остальные должны или выдать виновного, или все ответить за смерть убитого; этот же закон соблюдается и в том случае, когда в собрании будет 7 человек.

2. Если же в собрании будет более 7 человек, то не все отвечают за убийство, а лишь те, чья вина будет доказана; они и уплачивают виру по закону.

3. Если же кто, находясь вне дома, в пути или в поле, будет лишен жизни скопищем и если на нем окажется 3 или более ран, то трое из этого скопища, против которых окажутся улики, по одиночке должны отвечать за убийство; следующие трое платят 1200 ден., что составляет 30 сол., а последние трое из этого скопища - платят 600 ден., что составляет 15 сол.

XLV. О переселенцах.

1. Если кто захочет переселиться в другую виллу, и если один или несколько из жителей виллы захотят принять его, но найдется хоть один, который воспротивится переселению, он не будет иметь права там поселиться.

2. Если все же останется, каждые 10 суток его надо уговаривать: "Вот я тебе говорю, что в эту ближайшую ночь, ты, согласно Салическому закону, можешь здесь оставаться, но заявляю тебе также, что в течение 10 суток ты должен уйти из этой виллы." После 30 суток его вызывают в

суд, "имея при себе свидетелей, бывших там при объявлении каждого срока." Если тот, кому предъявлен протест, не захочет уйти оттуда, причем его не будет задерживать какое-либо законное препятствие, тогда заявивший протест ручается своим состоянием и просит графа явиться на место, чтобы выгнать его оттуда. И за то, что он не хотел слушаться закона, он теряет там результаты своего труда и, кроме того, присуждается к уплате 1200 ден., что составляет 30 сол.

3. Если же переселившемуся в течение 12 месяцев не будет предъявлено никакого протеста, он должен остаться неприкосновенным, как и другие соседи.

XLVI. О передаче имущества.

1. При этом нужно соблюдать следующее: тунгин или центенарий пусть назначат судебное собрание, и на этом собрании должны иметь при себе щит, и 3 человека должны предъявить 3 иска. Затем пусть отыщут человека, который не приходится ему (завещателю) родственником и которому он (завещатель) пусть бросит в полу стебель. И тому, в чью полу он бросит стебель, пусть он заявит о своем имуществе, именно, сколько он хочет передать, все ли и кому. И тот, в чью полу он бросил стебель, должен остаться в его доме. И должен пригласить троих или более гостей и хранить ту часть имущества, которая ему вверена. И после этого тот, кому это вверено, должен действовать с собранными свидетелями. Потом в присутствии короля или в судебном собрании пусть возьмет стебель и бросит в полу тех, кто был назначен наследниками 12 месяцев тому назад, и пусть отдаст имущество тем, кому оно завещано, в количестве ни большем, ни меньшем того, что ему было вверено. Если же кто пожелает что-либо возразить против этого, три свидетеля должны дать клятву, что они присутствовали в том заседании, которое было назначено тунгином или центенарием, и видели, как пожелавший передать свое имущество бросил в полу тому, кого он выбрал, стебель; они должны назвать по отдельности и имя того, кто бросил свое имущество в полу другого, и имя того, кого

объявил он наследником. И другие три свидетеля должны под клятвою показать, что тот, в чью полу был брошен стебель, был в доме того, кто передал свое имущество, что он пригласил трех или более гостей, которые за столом ели овсянку в присутствии свидетелей и что эти гости благодарили его за прием. Это все под клятвою должны подтвердить и другие свидетели, а также и то, что принявший в полу имущество бросил в присутствии короля или в законном собрании стебель в полу тех, которые объявлены были наследниками упомянутого имущества публично перед лицом народа (именно) в присутствии короля или на публичном собрании, то есть... пред народом или тунгином; все это должны подтвердить 9 свидетелей.

XLVII. О розыске

1. Если кто признает своего раба или коня, или быка, или какую бы то ни было вещь у другого, пусть передаст это в третьи руки, а тот, у кого признаны данные вещи, должен доказывать на них свое право. И если тот и другой живут по сю сторону реки Луары или ...леса, истец и ответчик пусть в течение 40 суток назначат срок для судебного разбирательства; и в течение этого времени все те, кто продал коня или обменял, или, быть может, дал в уплату, должны войти друг с другом в сношение, именно, каждый должен вызвать то лицо, с которым заключил сделку, И если вызванный на суд, не имея для того законных препятствий, не явится, заключивший с ним сделку пусть пошлет трех свидетелей, чтобы они пригласили его явиться на суд; равным образом он должен иметь других трех свидетелей, которые показали бы, что он совершил сделку публично. Если он выполнит это, освободит себя от обвинения в воровстве. А тот, неявившийся, на которого под клятвою показали свидетели, будет признан вором по отношению к истцу и должен возместить стоимость украденной вещи тому, с кем имел сделку; этот же согласно закону уплатит тому, кто узнал свои вещи. Все это должно происходить на судебном заседании, в присутствии ответчика, у которого впервые найдена вещь, переданная затем в третьи руки, Если же те, у кого признана вещь, живут по ту сторону Луары или... леса, этот закон должен быть выполнен в течение 80 суток.

XLVIII. О лжесвидетельстве

1. Если кто даст ложное показание, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.

Приб. 1-е. Если кто с клятвой обвинит другого в том, что он дал ложное свидетельство, и не сможет этого доказать, клеветник присуждается к уплате 15 сол.

Приб. 2-е. Если же кто будет обвинен в лжесвидетельстве, и тот, кто обвиняет, сможет доказать свое обвинение, лжесвидетель присуждается к уплате 15 сол.

2. Если кто будет обвинен в том, что дал ложное показание, каждый из свидетелей платит по 5 сол.

3. Тот же, кто будет уличен в даче ложного показания и привлечении ложных свидетелей, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол., не считая уплаты стоимости возмещения убытков и потери дела.

XLIX. О свидетелях.

1. Если кто будет вынужден представить свидетелей, и они, может случиться, не пожелают явиться на судебное заседание, имеющий в них надобность должен удовлетворить их и должен при свидетелях пригласить их на судебное заседание, чтобы они под клятвой показали то, что им известно.

2. Если они не захотят прийти и если их не задержит законное препятствие, каждый из них присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.

3. Если же призванные к свидетельству, явившись (на судебное заседание), не захотят

показать под клятвою того, что знают, они будут поставлены вне закона и (сверх того) каждый из них присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.

Л. Об обязательстве

1. Если кто свободный или лит даст другому обязательство, тот, кому дано обязательство, по истечении 40 ночей или установленного между ними срока, должен явиться к его дому в сопровождении свидетелей и с тем, кому надлежит произвести оценку имущества. И если должник не пожелает выплатить по обязательству, он, сверх обозначенного в обязательстве долга, присуждается к уплате 15 сол.

2. Но если он будет упорно отказываться от уплаты по обязательству, кредитор должен призвать его на суд и так ходатайствовать (перед тунгином) о дальнейшем присуждении: "Прошу тебя, тунгин, объяви скорейшее принуждение по отношению к противнику моему, давшему мне обязательство и сделавшему у меня заем". При этом он должен обозначить сумму долга по обязательству. Тогда тунгин должен сказать: "Я объявляю по отношению к нему скорейшее принуждение согласно Салическому закону". Затем тот, кому дано обязательство, должен торжественно потребовать, чтобы должник никому другому ни платил, ни давал ручательства в уплате, пока он не удовлетворит следуемого по обязательству. И поспешно, в тот же день, прежде чем зайдет солнце, со свидетелями должен явиться в дом должника и просить об уплате долга. Если он не пожелает исполнить этой просьбы, пусть назначат ему срок для судебного разбирательства; в таком случае долг увеличится на 120 ден., что составляет 3 сол. Это должно повторить до 3-х раз, в течение 3-х недель, и если в 3-й раз не согласится уплатить, тогда долг пусть увеличится на 360 ден., что составляет 9 сол., так что после каждого призыва на судебное разбирательство или назначения срока долг увеличивается на 3 сол.

3. Если кто не пожелает выплатить по обязательству к законному сроку, тогда тот, кому дано обязательство, пусть отправится к графу округа, в котором проживает, и, взяв стебель, пусть обратится к нему с следующими словами: "Граф, человек тот мне должен, и я его законным порядком призывал на суд, согласно Салическому закону. Я собой и имуществом своим ручаюсь, что ты смело можешь положить руки на его имущество." И пусть сообщит, по какой причине и на какую сумму дано обязательство. После этого граф пусть возьмет с собой 7 правоспособных рахинбургов, отправится с ними в дом того, кто дал обязательство, и скажет: "Вот ты сейчас по доброй воле уплати этому человеку по обязательству и выбери двух каких угодно рахинбургов, которые определили бы цену и источники твоих доходов, и согласно справедливой оценке уплати следуемое". Если на это не согласится лично или заочно, тогда рахинбурги сами пусть возьмут из его имущества то количество, которое соответствует величине долга, и из стоимости имущества, согласно закону, две части пусть идут в пользу истца, а третью пусть берет себе граф в качестве "fritus`a", если только "fritus" уже раньше по этому делу не был уплачен.

4. Если графа попросят выполнить все вышесказанное и он, не будучи задержан ни уважительною причиною, ни королевскою службою, ни сам не пойдет, ни пошлет заместителя, который бы потребовал справедливости и правосудия, он должен быть лишен жизни или выкупить себя за столько, сколько следует.

ЛІ.

1. Если кто противозаконно пригласит графа отправиться для конфискации чужой вещи, именно, без предварительного вызова должника на суд или при отсутствии самого обязательства, присуждается к уплате 8000 ден., что составляет 200 сол.

2. Если же граф, приглашенный по упомянутому делу, осмелится взять что-нибудь сверх законного и справедливого долга, пусть или выкупится, или заплатит жизнью.

LI. О займе

1. Если кто даст другому займы что-нибудь из своих вещей и тот не пожелает ему возвернуть, он следующим образом должен вызвать его на суд. Со свидетелями пусть он придет к дому того, кому дал свои вещи, и пусть заявит следующее: "Так как ты не пожелал вернуть мне мои вещи, которые я тебе дал, то в эту ночь ты можешь еще удерживать их, согласно Салическому закону". И пусть назначит ему срок для возврата. Если и тогда он не пожелает вернуть, должен еще назначить ему отсрочку на 7 ночей. И по истечении 7 ночей подобным же образом пусть заявит, что он может держать вещи в течение ближайшей ночи, согласно Салическому закону. Если и тогда не пожелает вернуть, то по истечении других 7 ночей пусть подобным же образом придет к нему со свидетелями и пусть просит вернуть то, что ему следует. Если и тогда не пожелает уплатить, пусть назначит ему определенный срок. Если он трижды назначит ему определенный срок, то каждый раз к долгу прибавляется по 120 ден., т.е. по 3 сол. Если он и тогда не пожелает ни возвернуть, ни дать обязательства в уплате, то сверх долга и тех 9 сол., которые выросли вследствие трех напоминаний, должник присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.

LIV. Об убийстве графа

1. Если кто лишит жизни графа, присуждается к уплате 24000 ден., что составляет 600 сол.

LV. Об ограблении трупов

1. Если кто воровским образом ограбит тело убитого человека, прежде чем оно будет предано земле, присуждается к уплате 2500 ден., что составляет 62,5 сол.

Приб. 5-е. Если кто лишит жизни священника, присуждается к уплате 24000 ден., что составляет 600 сол.

Приб. 7-е. Если кто лишит жизни епископа, присуждается к уплате 900 сол.

LVI. О неявке на суд

1. Если кто пренебрежет явкой на суд или замедлит исполнение того, что ему определено рахинбургами, и не пожелает войти в сделку ни путем композиции, ни путем очищения водой, ни каким-либо другим законным способом, тогда истец должен вызвать его на суд пред лицом самого короля. И там будут 12 свидетелей, из которых пусть первые три поклянутся, что они были там, где рахинбург присудил, чтобы он шел на испытание водой или дал обязательство в уплате композиции, и что он пренебрег постановлением рахинбургов. А затем другие три должны поклясться, что после состоявшегося постановления рахинбургов о том, чтобы он очистился или испытанием водою, или уплатой композиции, они присутствовали при вторичном предложении ему явиться на суд в течение 40 суток, считая с того дня, и он никаким образом не пожелал удовлетворить требование закона. Тогда истец должен вызвать его пред лицо короля, именно, в течение 14 суток, и три свидетеля должны поклясться, что они были там в то время, когда он вызвал его на суд и назначил ему определенный срок. Если и тогда он не явится, пусть эти 9 свидетелей под присягой, как мы выше говорили, дадут свои показания. Равным образом, если он не явится в тот день, пусть истец назначит ему определенный срок, имея трех свидетелей при назначении срока. Если истец исполнил все это, а ответчик ни в один из назначенных сроков не пожелал явиться, тогда пусть король, к которому он призван на суд, объявит его вне своего покровительства. Тогда и сам виновный и все его имущество делается собственностью истца. И если до тех пор, пока он не уплатит всего, что с него взыскивается, кто-нибудь даст ему хлеба или окажет

гостеприимство, будь то даже собственная его жена, присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.

LVII. О рахинбургах

1. Если какие-либо из рахинбургов, заседа в судебном собрании и разбирая тяжбу между двумя лицами, откажутся сказать закон, следует, чтобы истец заявил им: "Здесь я призываю вас постановить решение согласно Салическому закону". Если они (снова) откажутся сказать закон, семеро из этих рахинбургов до захода солнца присуждаются к уплате 120 ден., что составляет 3 сол.

3. Если же рахинбурги те будут судить не по закону, тот, против которого они вынесут решение, пусть предъявит им иск, и если будет в состоянии доказать, что они судили не по закону, каждый из них присуждается к уплате 600 ден., что составляет 15 сол.

LVIII. О горсти земли

1. Если кто лишит жизни человека и, отдавши все имущество, не будет в состоянии уплатить следующее по закону, он должен представить 12 соприсяжников, (которые поклянутся в том) что ни на земле, ни под землей он не имеет имущества более того, что уже отдал. И потом он должен войти в свой дом, собрать в горсть из четырех углов землю, стать на пороге, обратившись лицом внутрь дома, и эту землю левой рукой бросать через свои плечи на того, кого он считает своим ближайшим родственником. Если отец и братья уже платили, тогда он должен той же землей бросать на своих, т. е. на троих ближайших родственников по матери и отцу. Потом в одной рубашке, без пояса, без обуви, с колом в руке он должен прыгнуть через плетень, и эти три (родственника по матери) должны уплатить половину того, сколько не хватает для уплаты следующей по закону виры. То же должны проделать и три остальные, которые приходится родственниками по отцу. Если же кто из них окажется слишком бедным, чтобы заплатить падающую на него долю, он должен в свою очередь бросить горсть земли на кого-нибудь из более зажиточных, чтобы он уплатил все по закону. Если же и этот не будет иметь чем заплатить все, тогда взявший на поруки убийцу должен представить его в судебное заседание и так потом в течение четырех заседаний должен брать его на поруки. Если же никто не поруч

Блок: Боевка



БОЕВЫЕ ПРАВИЛА

ПОРАЖАЕМАЯ ЗОНА И ХИТЫ

На игре вводится полная поражаемая зона кроме головы, шеи, кистей, ступней и паховой области. В случае нанесения умышленного удара в голову или пах атакующий низводится до тяжелой раны, если так решил пострадавший. Переведенный на себя удар (атакующий клинок съехал по неумелой защите) остается на совести пострадавшего. Умышленная защита непоражаемыми частями тела наказуема в административном порядке. Нанесение квалифицированного удара в поражаемую зону снимает 1 хит колюще-рубяще-плющащим оружием и 2 хита стрелой или камнем пращи. Наручи и поножи защищают прикрываемые части от вреда.

Игрок имеет 3 хита базовых. К ним добавляются хиты доспехов и благословений.

Игрок, потерявший 1 базовый хит (кр. воинов 2-3 уровня) не может сражаться.

Восстановление хита происходит за 1 час при перевязке. Если перевязки не было более 30 мин., игрок переходит в состояние тяжелой раны, присутствие и работа лекаря позволяет сократить время. Кроме того, лекарь может применить лекарства для мгновенного восстановления. Воин выше 2 уровня восстанавливает этот хит через 5 мин. по выходу из боя.

Игрок, потерявший 2 базовых хита (кр. воинов 3 уровня) считается тяжело раненым, передвигается только ползком или на четвереньках, излечивается только доктором (в зависимости от квалификации). Может быть вылечен в течении 30 мин. после боя, если была наложена повязка не более чем через 10 мин после получения раны, если этого не было сделано - умирает. Воин 2 уровня держится в 2 раза больше, воин 3 уровня восстанавливает оба хита через 10 мин. после выхода из боя.

В случае потери игроком 3 базовых хитов он считается трупом.

Труп остается на месте сражения до окончания оно в таком виде, чтобы было понятно, что он труп. Мертвецы, сбежавшие с поля сражения, до его окончания сидят в преисподней двойной срок.

Дополнительные хиты могут быть превнесены в результате благословенная, полученного от священника. Благословение дается на ближайший бой (стычку), оно дает 1 самый верхний хит (снимается первым) и обозначается специальной биркой (черный крест на белом фоне). После боя бирка снимается и отдается мастеру. Украсть бирку нельзя. Количество благословений, содержащихся у священника, зависит от его рейтинга и варьируется мастером.

Кулуарное убийство (в смысле ножом по горлу - и все хиты долой) на игре не разрешено.

Швейная машинка (несколько ударов один за одним в одно и тоже место) не разрешено.

На игре введена система старения оружия и доспехов. Каждая единица имеет свой сертификат, в котором указано помимо ТТХ период, до какого оружие действительно. Просроченное оружие считается фантомом и должно быть сковано заново (получить новый сертификат).

Доспехи:

Легкий доспех (+1 хит)

- войлочный или ватный стеганный кафтан-тегилай (можно и телогрейку, но с защитым входом)
- кожаная куртка в жилет (толстая или с нашитыми железными элементами тонкая)
- куртка из кожаменителя (минимум по середину бедра) с нашитыми железными элементами
- кольчужная жилетка

Средний доспех (+2 хита)

закрывает зону до локтя/середину бедра

- куртка из толстой с железными бляшками различных конфигураций
- куртка из кожаменителя с набивкой или очень многослойная с железными элементами.
- кольчуга
- римский панцирь из пластин

Тяжелый доспех (+3 хита)

вместе с наручами полностью закрывает сверху поражаемую зону до колена, держит удар турнирного железного оружия, отличается особым качеством выделки

- толстый кожаный доспех с железным армированием
- кольчуга
- римский панцирь из пластин

Шлем (+ 1 хит только с доспехом)

- английский крест или железный колпак, римский шлем

Щит

- не более чем по грудь владельца высоты, размах плеч + 2 ладони - ширины.

Доспехи более позднего периода (кирасы, латы, полные шлемы) на игру допущены не будут. Кольчуги и римские панцири из пластин на начало игры не получают сертификата и требуют огромных затрат материала и рабочего времени оружейника на изготовление в течении игры. За особую старательность изготовления мастер вправе повысить хитовость доспеха.

Оружие:

Тайный нож - орудие интриги, не действует на лицо в доспехах.

Большой нож - длина клинка - не более 30 см.

Скрамасакс - "короткий" меч германцев - длина клинка до 76 см. с односторонним лезвием и длинной рукоятью для обеих рук.

Спада - обоюдоострый длинный меч - длина клинка не более 80 см, богатое украшение, оружие командного состава.

Франциска, бердыш - топоры разного рода - олицетворение оружия германцев, ширина клинка - не менее ладони, длина рукояти - не менее 30 см, не более чем по пояс.

Палица - длина не более 1 м.

Кистень - общая длина рукояти и гибкой части - не более 1 м.

Ангон - длинное копьё (до роста владельца с поднятой рукой)

Фрамея - дротик - длина 70-150 см.

Лук - длина не менее 1 м., натяжение тетивы проверяется на владельце.

Праща - если кто умеет пользоваться.

Метательный топор - 30 см рукоять.

Оружие иного рода может быть допущено только согласно легенде и по предварительной договоренности, в случае, если оно реально существует на данный период.

Искусство строительства осадных машин утеряно с развалом римской империи, арбалеты в Европе еще не придуманы.

Требования к безопасности и материалам оружия и доспехов - стандартные.

Толщина кожаных доспехов должна быть реалистично нормальной. Панцири, кольчуги, шлемы и наручи должны держать удар железной незаточки. Кольчуги должны иметь кожаные или из иных материалов поддевки, шлемы должны иметь амортизирующие подшлемники.

Поножью считается даже кожаный армейский сапог и любая обувь выше его.

Щит, надетый на спину, спасает только от метательного оружия (ибо в реальности подошедший сзади вряд ли станет бить по такому щиту, а стукнет сразу по голове, что игровыми правилами воспрещается).

Из надетых на игрока доспехов защитой считается лишь верхний.

Слишком легкое или слишком тяжелое оружие на игру не допускается. Оружие не должно иметь выступов, заусенцев и иных неровностей, а также других атрибутов,

могущих привести к дополнительной травмоопасности. Балансировка клинков не более хвата (ширины ладони) от гарды. Стрелы должны иметь обязательное смягчение. Метательные топоры изготавливаются из пенки или пористой резины. Оружие не соответствующее технике безопасности изымается у игрока до конца игры. Все оружие проверяется на игроке.

Требование по эстетике: оружие, прошедшее контроль безопасности, будет дополнительно подвергнуто эстетическому осмотру. В случае мнения коллегии Совета о несоответствии данного типа оружия (его внешнего вида и типа) запрошенной роли легенда игрока может быть пересмотрена.

Блок: Фортификация



Крепости:

Каждая крепость должна иметь ворота и не менее 5 м. Штурмовой стены (вкл. ворота). В зависимости от наличия строительного материала крепость может, выноситься по жизни или числом ударов тарана. Каждая крепость имеет сертификат.

Крепость, выносимая по жизни должна иметь беспросветные ворота не менее 1.5 м., ее стена должна выдерживать осадные действия (лестницы с лезущим народом и пр.)

Крепость из жердей имеет крепость ворот - 20 ударов, стены – 30 ударов.

Ров имеет глубину не менее 0.7 м. и ширину - 1 м. Вырывается только перед штурмовой частью.

Подземный ход имитируется вырытыми ямами 1х1х0.5, прикрыли люками. Они обозначают вход и выход. Длина - не более 50 м. Маскировка внешней части - проблема команды.

Блок: Штурмы, Осады



Для защиты крепости осажденные могут применять:

Бревна (свернутая пенка) - снимают все хиты

Гранитные глыбы (мешки с травой и дерном) - снимают 4 хита, скидывающиеся двумя людьми (скидывание - это когда с прямых рук камень вниз летит, а не игра в снежки. Кинувший камень как снежок на усмотрение мастера либо тяжело ранен (надорвался, бедняга), либо умер);

Расплавленное масло (котелок с шишками) - снимает 1 базовый хит. Лечится как ожог.

Любые другие средства, при доказанности их исторического аналога и имеющимся на это сертификате.

Нападающие.

Таран воротный могут нести не менее 4 чел, его длина не менее 3 м., ширина - 15 см. Таран стеной - только механическая конструкция на растяжках (длина не менее 2 м., ширина - 15 см.) Переносится 6-ю людьми. В случае пробития стены в стоп-кадре расчищается "брешь" не менее 1.5 м. шириной.

Ров заваливается фашинами и бревнами.

Блок: Пожары, поджоги



Поджог здания, имитируется 2 бенгальскими огоньками. Последние должны быть воткнуты в землю около 2 противоположных сторон здания. Полностью здание сгорает при полном сгорании бенгалика. Если его удалось потушить (вылить на каждый не менее 1 л. воды), то степень сгорания устанавливается мастером в зависимости от прогорания бенгалика. Люди, которым удалось выбраться из горящего здания, считаются, получившими ожог, людям которым не удалось выбраться, идут в страну мертвых. Горят только деревянные постройки (в том числе и стены), каменные (построенные с затратами мерок строительного камня при участии архитектора) не горят.

Блок: Плен



Пленение.

Пленение игрока при его несогласии может быть предварено его оглушением на 5 мин. Оглушение происходит путем захода за спину и несильного удара плашмя по спине (считается, что по голове) со словами "ОГЛУШЕН". Если подопытный в шлеме, то его нельзя оглушить легковесным предметом (кинжалом, луком). Оглушенный субъект не имеет право сопротивляться и должен изображать из себя недвижимое тело.

Пленение моделируется отстранением подопытного от его оружия, фиксации обеих рук посредством демонстративной веревочной петли на запястьях. Ноги "вяжутся" дополнительной петлей на уровне колен. Связанный не может развязаться без посторонней помощи (кроме воинов 2-3 уровня), если он не получил доступ к режущему оружию. В этом случае он должен явно продемонстрировать процесс перерезания. Воин 2 уровня развязывается через час, 3 уровня - 30 мин, если в течении этого времени его не перевязывали еще раз.

Кроме того, кузнецом могут быть скованы кандалы, которые можно разбить массивными заостренными предметами (топором, к примеру) или другим кузнецом. Воин 3 уровня разламывает кандалы за час. Каждый час пленения необходимо поить пленного водой, иначе он может умереть от жажды (по истечении часа теряет 1 хит, еще 20 мин - второй хит, еще 10 мин -дохнет). Воин 2 уровня имеет утроенные сроки сидения без воды, 3 уровня - ушестеренные. Необходимо также сдавать за него прод. раскладку в конце периода.

Тюрьмой без дополнительной охраны служит крепостное помещение, имеющее стены, дверь (с замком или внешним засовом) и крышу (при невысоких стенах), обозначенные минимум "конвертами". Из нее нельзя сбежать самостоятельно.

Блок: Обыск



Труп обязан отдать победителю все имеющиеся игровые ценности по типу:

- отдай мне то, что в карманах...
- на, возьми, победитель...
- а теперь отдай то, что за корсажем...
- на-ка...

Если победитель не отыскал какую-либо заначку, то это его проблемы.

Блок: пытки



Пытки.

Пытки бывают разнообразные, но моделируются стандартно - 20 отжиманий или 5 подтягиваний. Если пытаемый не выполнил упражнения, то он должен ответить на поставленный вопрос (не обязательно правду). Если палачу не понравился ответ, он имеет право повторить процедуры (не менее чем через 3 мин. после предыдущего сеанса). Отказавшийся от процедуры пыток считается также, как и пытаемый 10 раз подряд, получает увечье (по выбору палача может отсохнуть рука, нога, половые органы, глазки, ушки). Об этом ставится отметка в паспорте, игрок обязан имитировать увечье. Пытаемый более 20 раз подряд умирает. Воин 2 ур. выдерживает двойную дозу, 3 уровня - тройную.

Блок: Медицина, лекари



Игровые болезни.

Бывают болезни разнообразны: чума, оспа, проказа, брюшной тиф, ревматизм и простуда. Эпидемиальные болезни поражают людей пачками через прикосновение или совместную трапезу с инфицированной особью или трупом. Случаи излечения этих болезней неизвестны.

За свинское содержание лагеря и иные, неигровые и игровые провинности эти болезни будут насыщаться!

Простуда насыщается на игроков за хождение без прикида и прочие мелкие прегрешения. Простуженный должен повязать горло белой повязкой. При этом у него становится 2 базовых хита. Он может сражаться, но при потере 1 хита сразу будет тяжелораненым.

Ревматизм насыщается на представителей ремесленных профессий, отчего у них уменьшается количество мерок рабочего времени. Ревматизм приходит за плохое содержание своего рабочего места, продолжительные участия в боевых походах и прочие радости.

Если игрок по легенде вносит в игру и другие болезни, ему вряд ли будут препятствовать, пусть вносит, если таковые болезни уже сложились исторически.

Блок: Яды



О ядах.

Информация о ядах, приворотных и иных зельях секретна. Их применение подтверждается соответствующим сертификатом. Не является фактом, что яд имеет характерный резкий вкус (соль, лимонная или винная кислота, ванилин). Отравить можно не только подсыпанием в пищу, но и любыми иными исторически достоверными способами. Оральный яд моделируется подсыпанием в напиток не менее 1/2 таблетки шипучего вещества (к примеру, аспирин УПСА).

Блок: Демография, евгеника



Евгеника. Любовь.

Зачатие ребенка происходит в случае регистрации у мастера сего акта. Спустя 6 часов реального времени после этого мамаша может идти в Потусторонний мир за ребенком.

Выходящий в мир ребенок (персонаж) получает новую информацию согласно новой легенде. Кем он выйдет решается на совещании мастеров, где он имеет право совещательного голоса, а также отказаться от выданной роли или оспорить некоторые ее положения.

Блок: Страна мертвых



Смерть.

Для реинкарнации трупов на игре имеется Потусторонний мир (страна мертвых). Отсидка духа, в зависимости прижизненного рейтинга колеблется от 2 до 8 часов. Духи могут скостить себе срок, ежели попросят зверем.

Игрок имеет право выйти:

- Новым взрослым персонажем с уровнями и легендой. Тогда он отсидживает свой срок в стране мертвых полностью.
- Ребенком, если его забирают родители. Такой персонаж, на усмотрение мастера может быть выведен в игру в любой момент, независимо от срока отсидки. В таком случае мастер помечает в паспорте игрока, сколько часов он должен пребывать в стадии ребенка (не менее трех часов).

Игрок не имеет право выйти "собственным сыном", в каком бы то ни было виде, если у его жены действительно не имеется зарегистрированной доношенной беременности.

В ситуации, когда игрока, вышедшего новой ролью воспринимают, в силу неведения, как старый персонаж, он обязан поднять вверх левую руку, чтобы показать, своим собеседникам то, что они разговаривают уже с новой ролью.

Блок: Экономика



Историческая справка (Экономика)

Материал изложен по книге Latouche, Robert "The birth of western economy: economic aspects of the Dark Ages".

Питание:

Ели, в общем-то, все. Был такой дивный византийский грек Антимус, каковой грек успел побывать "врачом-диетологом" у вестготского короля Теодориха (прим. 511г.).

*** Доля мяса, добытого охотой - всего 3% (в современной Германии - 1%). Потребность мяса - в среднем 100 кг в год.

Торговля:

Механизмы, качественное оружие, пряности и предметы роскоши ввозятся. Уже в 5 веке международная торговля носит денежный, а не натуральный характер. (Прим. А.М.: И здесь я доверяю Шнайдеру). Лекарственные препараты, пряности, соль, ткани (не льняные и грубошерстные), железо, керамика(?), предметы искусства и мельничные жернова (!) поступают только по экспорту. В 5-6 веке торговля находится в руках галло-римских, еврейских и сирийских купцов. Превосходящее значение в торговле имеет соль, местами, ходящая даже в качестве денег.

Денежное обращение:

Уже в 500 г чеканится своя монета, монетные дворы - в Марселе и Провансе. Теодорих 1 первым отчеканил медные монеты со своим именем. Хильдебер 1 - треть, серебряную монету по готскому образцу. Вероятно Теодебер 1, умерщвленный в 547, был первым, кто отчеканил свое имя на золотых монетах. Кроме имени там была помещена надпись "августейший отец" и поясное изображение в шлеме, римском панцире со щитом и с державой.

В течение 6 века право чеканить монету арендовалось ремесленниками, монетные дворы - частные предприятия. В этой ситуации монету чеканят все, кому не лень. Во Франкии - примерно 900 монетных дворов, в том числе, при монастырях, по именам известно 2000 мастеров 6 века. В этот период были заложены значительные серебряные рудники в Пуату. Окончательный переход к серебряному обращению происходил в конце 7 века.

Монета:

Из фунта золота (327,45 г) чеканили 72 солида. 1 солиду соответствуют 24 серебряных силиква. Имеется также медная монета - денарии (40 денариев в одном солиде).

Самая распространенная монета - триенс, треть солида - 216 из фунта золота. Чеканились главным образом триенсы. После денежной реформы Карла Великого, закрепившей переход к чисто серебряному обращению, 20 солидов соответствовали 12 денариям, из фунта серебра чеканили 240 денариев. К слову, из серебра стали чеканить все монеты.

Богатства в форме денег встречались в больших количествах лишь на королевских дворах.

Ценность денег:

Григорий Турский упоминает случай, когда Византийский император Маврикос заплатил в 584 г Хильдеберу 2 субсидию в размере 50 000 слитков золота за изгнание лангобардов из Италии. Хильдебер и не вздумал почесаться, тогда император затребовал золото обратно, однако остался без ответа. В 533 г раб стоил 12 солидов. За выкуп похищенного римлянина из сенаторского рода был затребован выкуп в 10 фунтов золота, чего семья

выплатить не смогла. В 6 веке лошади стоили от 5 до 10 солидов. Епископа Григория Турского Фредегонда пыталась подкупить 2000 солидов, чтоб тот проголосовал за лишение сана Претекстата. Григорий отказался. Тогда наемным убийцам Претекстата Фредегонда заплатила всего 200 солидов.

Два купца купили стадо из 250 свиней за 100 солидов с целью их дальнейшей перепродажи.

Кредитный процент составлял 12.5%, а по краткосрочным кредитам - 33.

Экономика

Раннесредневековая экономика является по преимуществу экономикой аграрной. Вопрос о том, насколько преобладал аграрный элемент в экономике средних веков, до сих пор остается спорным среди исследователей. Экономика франкской империи времен Меровингов была образована "параллельными и по-разному развивавшимися экономическими укладами, постепенно сливавшимися воедино." (74:E.Zoellner219) При этом речь идет об оживленной денежной экономике галло-римских времен, у которой были в распоряжении еще функционирующие производства и рынки, тогда как уже в позднеантичное время фискальное бремя выросло до запредельных размеров. Для аграрного хозяйства римской Галлии было характерно противопоставление крупных форм землевладения и зависимых от них крестьянских слоев населения. С другой стороны, франкское хозяйство было в существенной степени натуральным с еще незначительными зачатками региональной дифференциации. С противоположной точки зрения, в галло-римской экономической структуре, основанной на денежном обращении, полностью отсутствуют основные формы организации, присущие франкскому хозяйству. В ходе образования франкской империи обе экономические системы слились воедино, однако этот процесс проходил по-разному и, соответственно, всегда обращает на себя внимание сильная дифференциация.

В общем, обзоре источников W.Zorn (45) совершенно закономерно подчеркнул, что немецкое раннее и высокое Средневековье в своей историографии не знает экономических описаний, они становятся заметны только в конце 12 века среди других изменений всего уклада жизни. Отсюда совершенно очевидно, что от описательных источников времен франкской империи нельзя ожидать целенаправленных высказываний об экономической ситуации. Но, как королевские, так и местные, иногда весьма многочисленные частные документы могут дать лишь очень ограниченный очерк экономики, так как их характеристики однобоки, и привязаны к определенным правовым актам. Гораздо богаче информацией, дошедшие до нас по большей части с 8 века т.н. Пашни или Полиптихи, а также регистры землевладения и доходов. Таким образом, мы упомянули почти все виды соответствующих источников, так как вряд ли книги учета часто цитировались. Недавно обнаруженный в Париже фрагмент мог бы быть значительным исключением. Нормативные источники, в данном случае, - церковные акты и в известном объеме - капитулярии могут дать лишь минимальные характеристики состояния экономики франкских времен. Суммарный итог такого обзора крайне скуп, тем более что таможенные тарифы, расценки на товары и оплату труда и даже столь важные в более поздний период сборники дворцовых правил и дворцовые уложения в данный период отсутствуют. Рядом с крайне немногочисленными письменными источниками встают результаты раскопок средневековых поселений и информация о населенных пунктах. В значительной степени эти "вспомогательные" исторические дисциплины в свою очередь вместе с классическими письменными источниками делают современную интерпретацию племенного права подробной и исключительно плодотворной.

Описать источники по франкским поселениям, особенно в негалльской зоне представляется делом безнадежным вследствие практически полного отсутствия высказываний на эту тему в источниках ранних времен. Поэтому историк обречен здесь на археологические исследования, которые, однако, предоставляют по Северной и Центральной Европе очень различные сведения. Прежде всего, в низменной зоне Северного моря и в болотистых районах возможность изыскать частицы органической субстанции вероятнее, чем обычно. Поэтому эти районы являются особо интересными в плане раскопок. Соответственно, сложным для изучения форм поселений является т.н. болотный пояс нидерландско-северогерманского и датского побережий, включая зону дюн. и там были предприняты большие шаги вперед, но едва ли в ближайшем десятилетии отсюда можно будет получить результаты, которые позволят сделать какое-либо обобщение.

Следующим в сфере нашего внимания стоит вопрос о ландшафте поселений. В целом, места поселений т.н. старого ландшафта (Altlandshaft) отличаются от нынешних. (W.Schlesinger) Лучшей, однако, иллюстрацией на эту тему, освещающей различные проблемы, все еще остается Карта Лесов, предложенная О.Шлютером. Она позволяет понять расположение поселений - небольших включений-камер в обширных лесных и болотистых пространствах, тогда как открытые пространства, поля, встречаются гораздо реже. Согласно Н.Jahnkun (343,344) вплоть до 1000 года для раннего средневековья характерно неплотное соседство разбросанных поселений - частично мелких включений-камер, частично - в виде более крупных форм - ареалов. Сами ареалы могли соответственно перемежаться крупными участками леса и дробиться на камеры.

Самыми распространенными формами поселений являются хутор и деревня, т.н. Markgenossenschaft. В Салической Правде упомянуты т.н. vicini (лат. - "соседи"), которые при притоке новых поселенцев имели возможность запретить, им поселяться.

Из домашней скотины - прежде всего свиньи, а также крупный рогатый скот, овцы, козы, птица.

К земледелию относятся зерновые культуры. Прежде всего - рожь, затем пшеница, ячмень, овес, бобовые, пшено. С римских времен значительно расширилось виноградарство. Выращивались также и овощи, например, тыквы и дыни. Из фруктов в источниках упоминаются яблоки и груши. Один из источников начала 6 века упоминает кроме привычных видов фруктов вишни, сливы, персики, айву, инжир, каштаны, орехи, миндаль и даже фисташки и финики. Видимо рассказчик имел в виду южную Галлию, так как ухудшение климата в раннее средневековье вряд ли позволило бы выращивать столь нежные культуры. В больших масштабах выращивался лен.

Уже римлянам были известны водяные мельницы. Мельницы, как правило, применялись для помола зерна, сила воды стала широко применяться для движения молотов, пил и т.д. лишь в 10-11 веке. Однако существует упоминание о водяной пиле для мрамора в рейнских каменоломнях. В Салической Правде упомянуты большие водяные мельницы со шлюзами. Еще с римских времен с мельничным делом была тесно связана такая отрасль, как производство жерновов. К северу от устья Мозеля издавна высекались из базальта, а потом переправлялись по воде Фрисландию, Англию и в скандинавские земли мельничные жернова. Мельники ставятся салической правдой в один ряд с ремесленниками - кузнецами, ювелирами, плотниками. Ювелирные мастерские, как правило, были невелики. Крупными же производствами еще с римских времен были стекольные, гончарные мастерские и соляные варницы.

ЭКОНОМИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА

Игроцкий рейтинг есть число, которое характеризует игрока как ролевую личность. Рост и падение рейтинга происходит за счет бонусных или штрафных очков, которыми игрока награждает мастер за соответствие игровой роли.

Источники дохода (и пропитания):

- а) Земельные владения
- б) Торговля
- в) Ремесленная деятельность
- г) Наемничество и нахлебничество
- д) Все, что придумаете, лишь бы вписывалось в эпоху.

ЗЕМЛЕВЛАДЕНИЕ

Виды и наследование.

Земельные владения могут быть двух видов - наследственные или пожалованные в пользование за службу. Разница состоит в следующем: в случае смерти владельца от тех или иных причин наследственное владение, независимо, как владелец его приобрел, переходит к его наследникам согласно завещанию, а если такового нет - согласно салической Правде. Пожалованное владение отходит по смерти владельца обратно в королевский домен.

Поместья и виллы

На севере и на юге среди франков принята такая форма землевладения, как поместье. Это - полностью абстрактный источник дохода, с которого владелец получает урожай натурой и может в дальнейшем его использовать. На юге среди галло-римских аристократов помимо поместий практикуется еще и такое поселение, как вилла. По игре это - очень(!) маленький лагерь, не более 4 человек, считается, что они живут на вилле. Всяческие игровые вопросы жители виллы решают с мастером, к которому относится земля этого владения. На территории виллы могут быть всяческие постройки, однако церкви с постоянным священником быть не может. Территория усадьбы-виллы должна быть обозначена минимум оградой из жердей.

Что на земле находится

Земля учитывается в т.н. "участках", число которых на игре ограничено. Одно владение может состоять из нескольких "участков". Судьба каждого участка фиксируется у мастера при переходе земли из рук в руки и ее переделе. Участки могут быть заселены, а могут и не быть. Чтобы земельный участок приносил доход, на нем должно жить определенное количество (одна единица) абстрактных жителей. В противном случае "участок" дохода не приносит, ибо землю некому обрабатывать. Абстрактные жители могут быть как свободными, так и рабами. Рабы в отличие от свободных, могут продаваться и покупаться. Дополнительно их можно приобрести у торговцев.

Расти и производиться во владениях может зерно, мясо и кожа, вино или пиво. Кое-где встречается железо, строительный камень, серебро, может попасться и золото. Все эти ценные субстанции можно искать, однако уровень рудознательства считается низким, и поиск происходит практически методом тыка.

Получение дохода с владений

Экономический цикл длится 8 часов (6.00-14.00, 14.00-22.00), выдача дохода с владений происходит в течение первых трех часов, сбор мастерами обеспечения - в течение последних двух.

Любой игрок может иметь источники дохода как в окрестностях того города, к которому приписан, так и в других городах. При этом на сертификате источника дохода написано, при каком городе есмь он. Игрок получает доход у мастера того города, что указан в сертификате. К примеру, некто знатный галло-римлянин Мумакиус владеет наследственно поместьем в окрестностях родного Тура и поместьем в окрестностях Кельна, которое король Хильперик пожаловал ему за особые перед собою заслуги. Доход с поместья в Туре он будет получать у мастера Тура, а кельнского поместья - у мастера Кельна.

Если владелец не приходит вовремя за своим доходом, то тот не пропадает, а складывается в поместье, и его можно востребовать позднее. Естественно, что величина его будет меньше (пожрали мыши, растащил управляющий, пропили рабы...).

Существует два варианта получения дохода:

Вариант 1 - "Обходит владенья свои...". - Игрок как бы объезжает свои владения с целью поиметь доход. В игре это выглядит так: персонаж доходит (по игре) до стен города, где тусуется лакомый мастер и вызывает его. После чего игрок неприкосновенен до тех пор, пока мастер не

выдаст ему доход. Если особо ретивые маньяки решат пограбить персонажа, мастер задерживает их на некоторое время, давая возможность игроку отойти на достаточное расстояние.

Вариант 2. - "Вот приедет барин...". Игрок идет до города и заходит в него по игре. Во время общения с мастером он неприкосновенен, в остальное время над ним можно совершать игровые действия.

Сдача игроками обеспечения

Для поддержания своей жизнеспособности каждый из персонажей должен питаться и одеваться. На игре это моделируется сдачей мастеру в течение двух последних часов экономического цикла обеспечения в виде продуктовых мерок и пошитой у портного одежды.

После сдачи обеспечения мастер проставляет соответствующую отметку в паспорте игрока. Обеспечение можно сдать любому мастеру, а не только мастеру своего города.

Шанс помереть естественной смертью существует у каждого игрока и зависит он количества и качества сданного обеспечения, чем обильнее (до определенного предела, а то можно и от обжорства помереть) и разнообразнее питание игрока и чем новее и качественнее его одежда, тем меньше его шанс умереть естественной смертью. Помер игрок или нет, определяется мастером после сдачи игроком обеспечения при помощи кубика. Игрок, не сдавший минимума еды (1 мерки хлеба или мяса) до конца цикла, считается помершим с голоду со всеми вытекающими отсюда последствиями.

Профессии и ремесла.

На игре существует профессии: кузнец (он же оружейник), портной (он же мастер по работе с кожей), воин, лекарь, рудознатец и архитектор. Уровень мастерства в ремесленных профессиях (кузнец и портной) определяется рейтингом игрока. В зависимости от уровня своего мастерства и личных свершений ремесленник в начале каждого цикла получает от мастера определенное количество мерок рабочего времени, которые он может израсходовать в текущем цикле. Накапливать рабочее время нельзя! Для каждой из двух профессий мерки рабочего времени разные. Мерки рабочего времени принадлежат данному конкретному игроку и не переходят к другим, т.е. не грабятся, не продаются, не дарятся и т.п.

Мерки рабочего времени тратятся мастером при изготовлении им различных предметов (оружия, доспехов, одежды и т.п.), чем сложнее изготавливаемая вещь, тем больше

рабочего времени на нее нужно затратить. Кроме рабочего времени, на изготовление любого предмета необходимо затратить определенное количество различных материалов (железа, ткани, кожи и т.п.). Затраченные на изготовление чего-либо рабочее время и материалы сдаются мастеру, и взамен мастер выдает это самое что-то (оружейную карточку, карточку доспеха, сертификат на что-то особо выдающееся, например кандалы).

Кузнец (он же оружейник) умеет: изготавливать оружие, доспехи из металла или имеющие металлические составляющие, любые другие изделия из железа, а также, при достижении им определенного уровня мастерства, и ювелирные изделия.

Портной (он же мастер по работе с кожей) может шить одежду из кожи или ткани, а также изготавливать кожаные доспехи, в составе которых нет металлических элементов.

Уровень воина и лекаря также зависит от его рейтинга. Воином 1 уровня является любой игрок.

Рудознатец может искать разнообразные руды. В зависимости от его отыгрыша и везения он получает от мастера то, что накопал.

Архитектор необходим для постройки каменных строений.

Совместимость профессий.

Не допускается совмещение профессий кузнеца, портного и лекаря в разных вариантах, а также воина с портным и воина с лекарем выше 1 уровня.

Обучение.

Для получения первого уровня в любой из ремесленных профессий необходимо 6 часов обучения у другого ремесленника. При этом обучение производится только в течении экономических циклов, а не ночью. При этом учитель в течении срока обучения должен заниматься своей профессиональной деятельностью, а не чем-то другим. В течении срока обучения ученик и учитель должны находиться вместе, за это время часть мерок своего рабочего времени учитель отдает ученику и еще некоторую часть - мастеру. После обучения игрок приобретает первый уровень выбранной профессии, и дальнейший рост его мастерства зависит только от него самого. Для обучения на рудознатца и архитектора необходимо также 6-часовое совместное проживание (ученик рудознатца должен вместе с учителем найти месторождение, ученик архитектора с учителем должны вместе нарисовать проект и построить здание).

Торговля

Торговлей вообще может заниматься любой, если это хоть чуть-чуть соответствует его игровому образу. Тем не менее, на игре существуют профессиональные торговцы (народ, заявляйтесь!) Они занимаются, во-первых, тем, что покупают товары в местах их производства (читай, у землевладельцев или управляющих поместьями) и продают их туда, где имеются потребители товаров. Торговец может действовать на свой страх и риск, либо стать агентом какого-либо лица или, к примеру, монастыря. Кроме этого торговец занимается продажей товаров, поступивших из дальних стран. Эти товары - ткани, оружие, драгоценные металлы и предметы и др.: в том числе, рабов, - торговцы закупают в этих самых дальних странах (читай - у мастеров), а затем продают в Галлии.

Профессиональный торговец может приехать на игру, как в составе команды, так и один. В понятие "один" входит он сам и, возможно, его семья (не более 3 человек). Торговлей в Галлии тех времен занимались не только и не столько галло-римляне и франки, сколько евреи, сирийцы и фризы. Хотелось бы, чтобы эти национальные различия отыгрывались.

Денежная система.

Игровая монета на игре унифицирована. Золотой солид равняется трем серебряным триенсам. Для крупных расчетов возможно введение золотого фунта (72 солида).

Чтобы чеканить монету необходимо обязательно построить монетный двор. Для официального разрешения нужно получить лицензию у короля, но можно и не получать (последствия за свой счет). Чеканить монету умеет кузнец выше 2 уровня. На это он тратит свое рабочее время и мерки драгоценных металлов, а получает готовую унифицированную монету (солид или триенс) у своего мастера.

Абстрактное население.

На землях Галлии, как и везде, живут земледельцы. Они моделируются на игре как абстрактные жители. От наличия абстрактных жителей на земельном участке зависит, приносит ли он доход, то есть, вырастает ли там какой-нибудь урожай. Абстрактные жители могут быть как свободными, так и рабами. Производительность труда и тех и других примерно одинакова. При этом свободных продавать и покупать нельзя, их число может прибывать только естественным путем. Для того чтоб участок приносил доход, на нем должно жить 1 единица абстрактных жителей - любых. Темпы роста населения в те времена были низкими высокая смертность, младенческая еще выше. Поэтому прирост населения естественным путем крайне низок. За два экономических цикла может прирасти 1 единица жителей на 8 населенных участков. Купленные или захваченные рабы могут быть поселены на земле, при этом один "раб" приравнивается к 1 единице абстрактных жителей. Захваченные в плен и обращенные в рабство реальные игроки в поместьях поселены и к сельскому хозяйству приставлены быть не могут, так как считается, что к этому занятию они не способны. В принципе, абстрактные рабы могут быть обращены в реальных игроков - выбор из мертвятника мастерской волей из расчета 3 абстрактных – один реальный игрок. При этом соответствующее количество абстрактных рабов выходит из хозяйственного оборота.

Абстрактное население может убывать от войн, эпидемий и подобных страшных происшествий. При этом свободные преимущественно разбегаются, а впоследствии могут и вернуться, а рабы преимущественно вымирают.

Группы населения:

Короли и члены их семей;

Королевские дружинники;

Члены свиты франкского происхождения;

Члены свиты галло-романского происхождения;

Церковные иерархи любого происхождения;

Галло-римская верхушка на местах;

Ремесленники в городах (преимущественно галло-римского происхождения);

Монахи;

Торговцы - галло-римляне, евреи, сирийцы;

Возможные доходы населения разных групп:

1. Земля.

Во владении королей, членов их семей, некоторых вассалов, галло-римских аристократов и высших церковных иерархов (уровень епископа) могут находиться земли с живущими на них крестьянами. Владения одного и того же лица, особенно, если их много, могут быть в существенном отдалении друг от друга. Представляется целесообразным иметь

все же карту владений (хотя бы мастерскую). Доход с земель получается частично в денежном, частично - в натуральном виде. Доля денег в доходе не может быть очень высокой.

По-моему, помимо городов при избытке желающих можно ввести такой вид поселения, как вилла. Это сельское поселение, возможно, укрепленное. Там не может проживать много народу - владелец с семьей, управляющий, буде случится, немного(!) охранников. Кстати, способ приткнуть маленькие команды. При вилле, как мне кажется, не может быть церкви как таковой - максимум молельня, часовня какая-нибудь.

Величина дохода с земли зависит от числа крестьян (по-видимому, они же - рабы) и количества земли. Число крестьян может, медленно расти, если все в порядке и быстро падать в случае, к примеру, эпидемий или разорения земель транзитными войсками. Крестьян, всех или часть, можно отпустить на свободу по порыву своей благочестивой христианской души, прибавив при этом существенно в "рейтинге". Надо еще подумать, как отпуск на свободу отразится на доходах землевладельца.

На земельное владение имеется описание, что там есть - поля, стада, виноградники, рудники. На земле могут иметься и неразведанные залежи чего-нибудь. Можно пытаться искать это что-нибудь, однако профессиональный уровень рудознатцев крайне низок и таких спецов мало. Механизм поиска - аналогичен венецианскому, вероятность оценки рудознатцем - гораздо ниже.

По-видимому, земледельцы могут быть не только рабами, но и свободными. Этих, в отличие от рабов, продавать нельзя, однако производительность труда примерно одинаковая.

2. Налоги.

Король собирает поземельный налог с землевладельцев (надо выяснить, с каких именно), пошлыны и т.д. Эти доходы он получает в денежной форме. Графы на местах собирают пошлыны с торговли, могут брать сборы за вход в город приезжих и т.п.

3. Церковные доходы.

Насколько я понимаю, церковной десятины еще нет. Монастыри получают доход с принадлежащих им земель, торговли. Доходы монастырей также складываются из пожертвований и отписанного по завещанию имущества. Кстати, составление завещания вообще или в пользу церкви в частности влияет на рейтинг.

Церковные доходы и доходы высших церковных иерархов формально - разные копилки.

4. Ремесло.

Ремесленники: оружейник, портной, ювелир (в том числе и чеканщик монеты). Чеканщик монеты арендует право чеканить монету у государства - у короля. Заплатив за это право определенную сумму в год, в дальнейшем он сам закупает металл для монеты и чеканит ее в том количестве, в каком хочет и может.

5. Торговля.

Торговцы являются одиночными игроками, или, в крайнем случае, микроскопическими, не более 4-х человек, командами, включающими, например, семью торговца. Каждый торговец загружается персонально. Хотелось бы отыграть их религиозные и национальные различия. Функция торговца - доставка товара от производителя к потребителю, ибо не пойдет же Фредегонда на базар продавать бочки с вином из своих владений. Торгуют как внутренними товарами (преимущественно галло-римляне), так и заморскими. Оборот заморских товаров - пряностей, предметов роскоши и др. осуществляется при участии мастеров.

* * *

Лица, состоящие в королевской свите и не имеющие собственных источников дохода, являются королевскими прихлебателями, кормятся за королевский счет, а если король их не кормит... Наемников, как за деньги, так и за еду, может, естественно, нанять любой, на какой угодно срок. Вот и одно из применений для одиночек, сваливающих на игру абстрактно, без роли и в последний момент. Эти люди, пусть и приписанные к мастеру поселения, не являются жителями поселения. Хотя было бы целесообразней для них сдавать обеспечение любому мастеру.

Всяческая деятельность:

1. Строительство.

Ведется землевладельцами, королями, городскими властями и, особенно, церковью. Строительство может быть деревянным или каменным - потом разные расходы на содержание. Дерево считается повсеместно распространенным материалом, его стоимость включается заранее в стоимость постройки. Строительный камень добывается в карьерах, возможно, кому-то принадлежащих, а затем распространяется через торговцев.

Возможные постройки:

Часовня;

Церковь (базилика);

Кафедральный собор;

Домик вообще - под мастерскую, кельи для монахов, жилье для дворни, склад и др.;

Дворец или вилла;

Городские или усадебные укрепления.

2. Миссионерство.

В принципе проповедовать можно что угодно, но рекомендуется учесть, что страна, хотя и невежественная, все же католическая. Так что могут возникнуть проблемы с местной церковью, если, конечно, с нею не согласовать свою деятельность заранее. Не так давно были изгнаны мусульмане из Аквитании. Мусульманам и иудеям неплохо бы как-то выделяться чисто внешне на общем фоне.

3. Ростовщичество.

Трудно моделируемо, но в принципе возможно. Ростовщик сам обеспечивает возврат кредитов. Имеются исторические данные по ставке кратко- и долгосрочного кредита.

4. Лекарство.

В лечении ран медицина чего-то таки достигла. Предположительно, легкое ранение не обязательно нуждается в обработке лекарем - в принципе когда-то и так заживет. Считается, что такую рану может обработать практически любой и сам. Однако работа лекаря в этом случае может ускорить "нарастание" хита.

Тяжелое ранение нуждается в обработке и лечении лекарем. Умением лекаря могут обладать и воины высокого уровня. Болезни типа бубонной чумы, холеры или дизентерии практически не лечатся.

Предлагаемые товары:

Хлеб;
Мясо;
Ткань домотканая и привозная;
Железо и изделия из него: оружие, орудия труда(?), доспехи ... ;
Серебро и изделия из него: украшения, церковная утварь... ;
Золото и изделия из него: украшения, церковная утварь... ;
Строительный камень - что-то мраморообразное;
Вино.

Монета.

Золото практически не добывается, в обращении есть золотые солиды римских времен, а также слитки, из которых и чеканят монету. Активней всего чеканятся триенсы по римскому образцу из серебра, которое вполне себе имеется и добывается. Медная монета практически не чеканится, однако, в обращении еще много римских медяков - денариев, которые из-за их низшей в сравнении с золотом и серебром ценности богачи не хотят хранить в заачках.

Спецумения.

Архитектура - прерогатива галло-римлян.
Рудознательство.
Лекарство.

2.0.0.3